

**株式会社マーベラス
第27回定時株主総会**

MARVELOUS!

- **議事進行説明**
- **報告事項及び監査結果報告**
- **上程議案説明**
- **事前質問紹介**
- **質疑応答(会場ご出席株主様)**
- **上程議案採決**

報告事項

MARVELOUS!

事業の経過及び成果

エンターテインメント業界

デジタルコンテンツ

国内家庭用ゲーム市場は、ソフト市場はパッケージ販売が減少しつつもダウンロード販売の伸長により堅調に推移

ハード市場は、PlayStation®5 の品薄解消による販売増やNintendo Switch™の人気継続により好調に推移し、市場全体の成長を牽引

モバイルゲーム市場は、新規参入タイトルで一部ヒット作品が出たものの、市場が成熟する中既存タイトルを含めた厳しい競争環境が続く

アミューズメント

プライズ（景品）ゲームの好調が市場全体を牽引し、コロナ禍前の水準を上回る規模に成長

エンターテインメント業界

音楽映像

音楽映像市場は、パッケージ市場は縮小傾向が続いたが、
コロナ禍を経て生活に定着した動画配信市場は、
競争が激化しつつも依然高水準で推移

ライブエンターテインメント市場は、新型コロナウイルス感染症の
5類移行の規制緩和等により観客動員が改善傾向にあるものの、
消費行動の変化により以前の水準への回復には時間を要している状況

「多彩なエンターテインメントコンテンツ」を「あらゆる事業領域」において
「様々なデバイス」向けに展開する『総合エンターテインメント企業』

強力なIPの確立に向けた事業展開

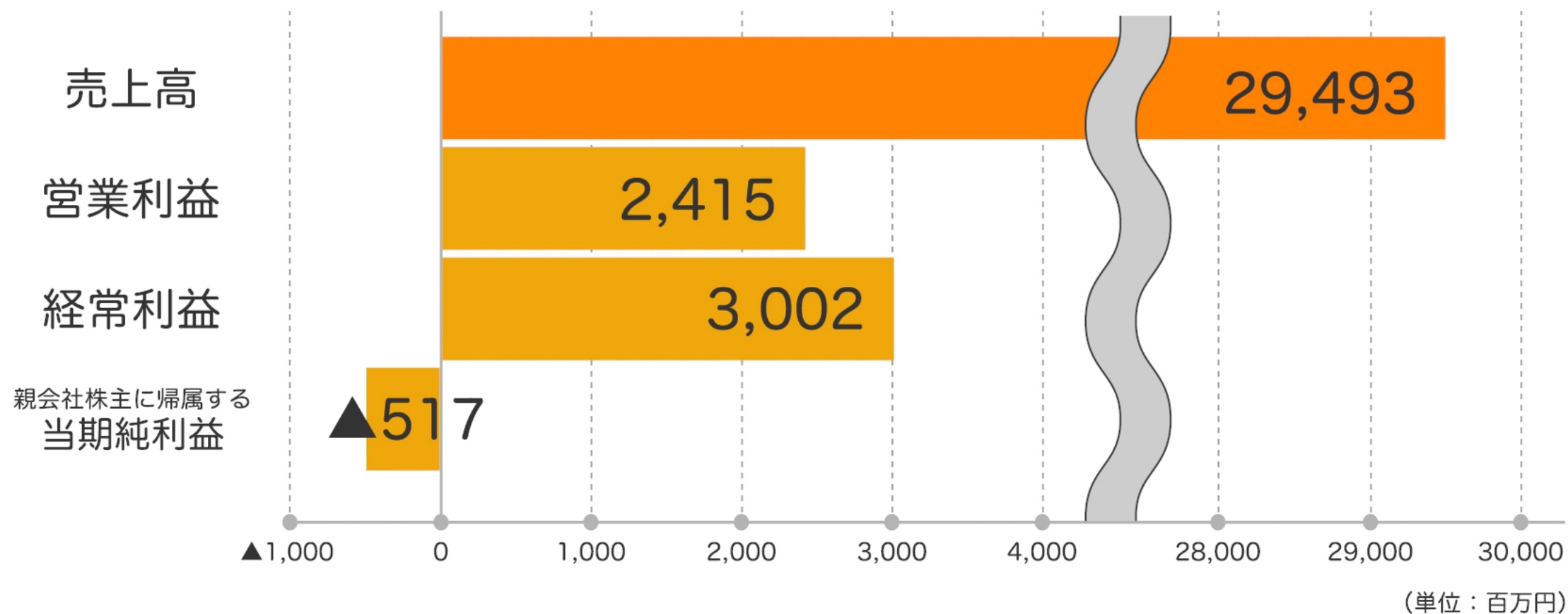


話題性の高いコンテンツ提供とサービス強化

事業の経過及び成果



当期の業績 連結



MARVELOUS!

デジタルコンテンツ事業

事業の経過及び成果

デジタルコンテンツ事業

MARVELOUS!



LOOP8 (ループエイト)
(Nintendo Switch™/PlayStation®4/Xbox One/Steam®)

©2023 Marvelous Inc.



FREDERICA (フレデリカ)
(Nintendo Switch™/Steam®)

©2023 Marvelous Inc.



ファッションドリーマー
(Nintendo Switch™)

©2023 Marvelous Inc.



STORY OF SEASONS: A Wonderful Life
(Nintendo Switch™/PlayStation®5/Xbox Series X|S/Steam®)

©2023 Marvelous Inc.

事業の経過及び成果

デジタルコンテンツ事業

MARVELOUS!



ドルフィンウェーブ
(PC/スマホアプリ)

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.



ブラウザ三国志
(PCブラウザ)

©Marvelous Inc.



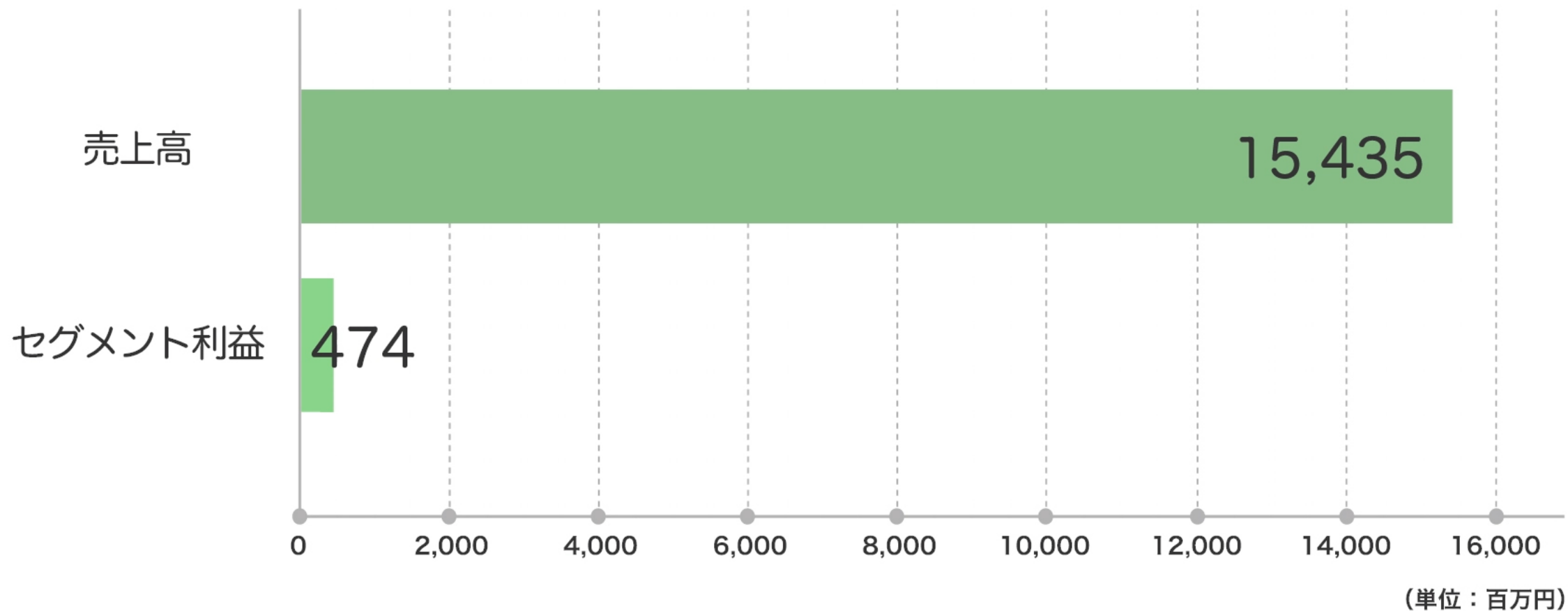
ドコモ スゴ得コンテンツ®
(モバイル)

©G-MODE Corporation
※「スゴ得コンテンツ」は、NTT ドコモの登録商標です。

コンシューマゲーム新作が国内外で複数発売されたことで前期比増収も
新作オリジナルタイトル3作品が
プロジェクト損失を計上したことが主な要因となり減益

この結果と昨今の経営環境を踏まえ、ゲーム開発費用の会計上の見積りを変更
一部シリーズタイトルを除いた現在開発中のゲーム開発資産を
特別損失として計上

デジタルコンテンツ事業の業績



MARVELOUS!

アミューズメント事業

事業の経過及び成果

アミューズメント事業

MARVELOUS!



ポケモンメザスタ

©2024 Pokémon.
©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは
任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。



ポケモンガオーレ(海外)

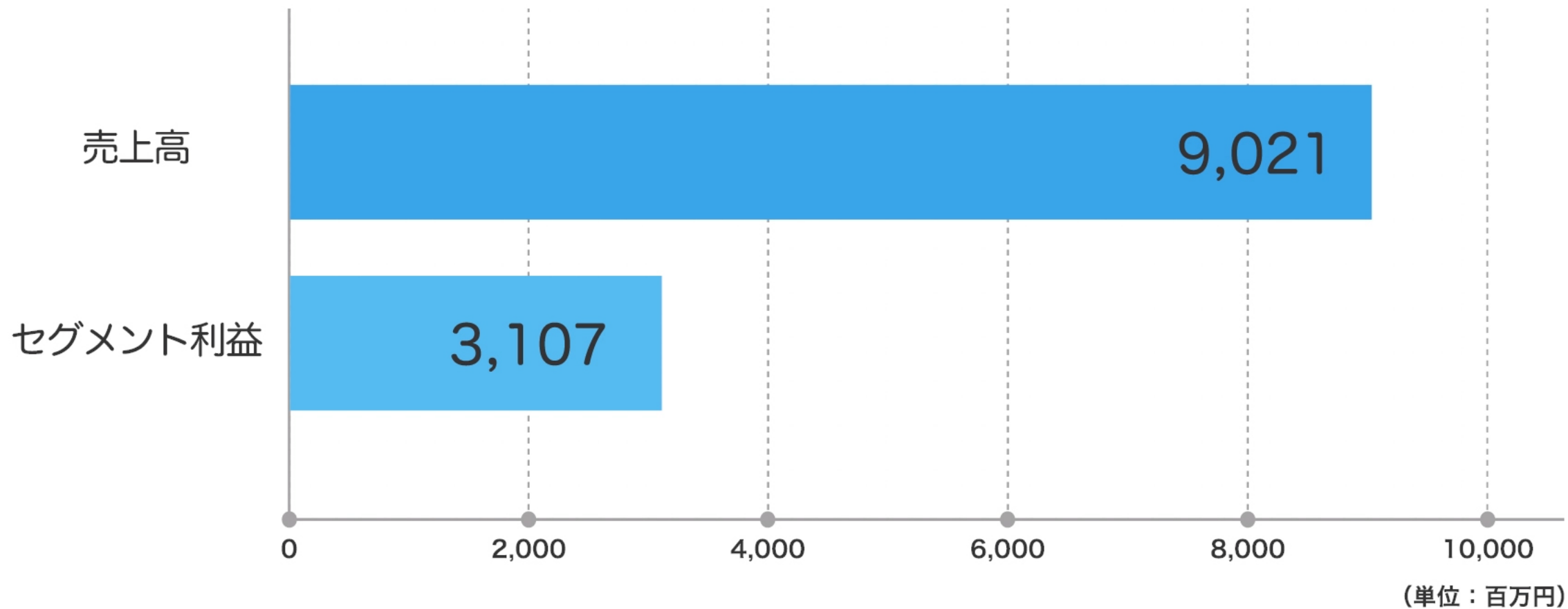
©2024 Pokémon.
©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
TM and ® are trademarks of Nintendo.



火影忍者 斗牌世界

©2002 MASASHI KISHIMOTO
©2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved.
Licensed by Pierrot China 中国大陆地区独家授权商:皮乐中国
©Marvelous Inc.

アミューズメント事業の業績



MARVELOUS!

音樂映像事業

事業の経過及び成果

音楽映像事業

MARVELOUS!



女神のカフェテラス

©瀬尾公治・講談社/
「女神のカフェテラス」製作委員会・MBS



キボウノチカラ
~オトナプリキュア'23~

©2023 キボウノチカラ オトナプリキュア製作委員会



望まぬ不死の冒険者

©丘野優・オーバーラップ / 望まぬ不死製作委員会



映画プリキュアオールスターズF

©2023 映画プリキュアオールスターズF製作委員会

事業の経過及び成果

音楽映像事業

MARVELOUS!



ミュージカル『テニスの王子様』

©許斐剛/集英社・テニミュ製作委員会



舞台『刀剣乱舞』

©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会



『ワールドトリガー the Stage』

©葦原大介/集英社
©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会



ミュージカル『憂国のモリアーティ』

©竹内良輔・三好輝/集英社
©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト



舞台『吸血鬼すぐ死ぬ』

© 盆ノ木至 (秋田書店) /
舞台『吸血鬼すぐ死ぬ』製作委員会2023



『Dancing☆Starプリキュア』
The Stage

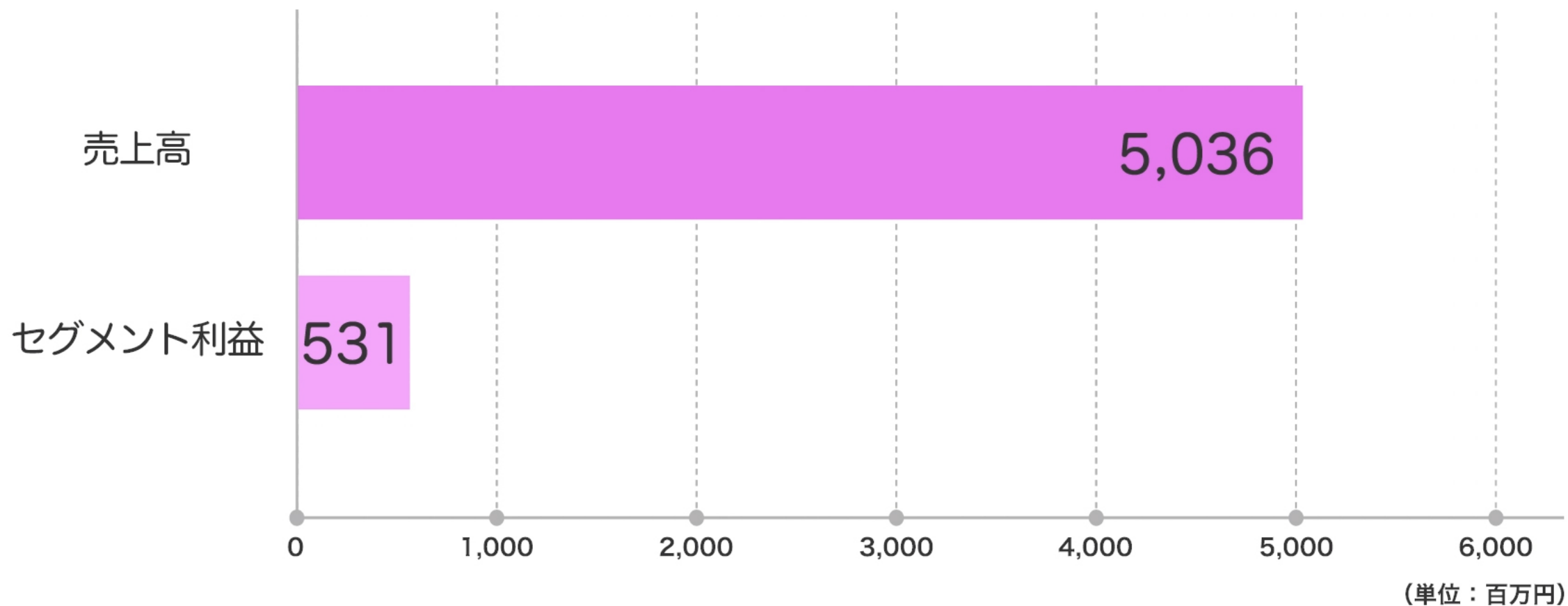
©Dancing☆StarプリキュアThe Stage製作委員会



HIGH CARD the STAGE
- CRACK A HAND

© TMS/HIGH CARD Project
© HIGH CARD the STAGE Project

音楽映像事業の業績



連結貸借対照表



(単位：百万円)

| | 2023年3月末 | 2024年3月末 | 前期末比増減 |
|---------|----------|----------|--------|
| 流動資産 | 28,460 | 25,712 | ▲2,747 |
| 固定資産 | 7,986 | 8,825 | +838 |
| 資産の部合計 | 36,447 | 34,538 | ▲1,908 |
| 流動負債 | 6,880 | 6,907 | +26 |
| 固定負債 | 338 | 234 | ▲104 |
| 負債の部合計 | 7,219 | 7,141 | ▲77 |
| 純資産の部合計 | 29,227 | 27,396 | ▲1,830 |

連結損益計算書



(単位：百万円)

| | 2023年3月期 | 2024年3月期 | 前期比増減 |
|--------------------------------|----------|----------|--------|
| 売上高 | 25,341 | 29,493 | +4,152 |
| 営業利益 | 2,488 | 2,415 | ▲73 |
| 経常利益 | 2,931 | 3,002 | +70 |
| 親会社株主に帰属する 当期純利益又は当期純損失 (▲) | 1,925 | ▲517 | ▲2,442 |

MARVELOUS!

報告事項

- **自社コンテンツ(IP)の新規創出と育成**
- **技術開発力の向上**
- **グローバル展開の推進**
- **コーポレートブランドの強化**
- **事業継続性の確保**
- **サステナビリティへの取り組み**

監查結果報告

決議事項

議案

取締役 9 名選任の件

事前質問紹介

デジタルコンテンツ事業

- 『千銃士:Rhodoknight』がサービス終了に至った要因をどのように分析していますか
- 『千銃士:Rhodoknight』のプロジェクトは継続するのでしょうか

音楽映像事業

- **舞台・ミュージカルの人気公演のキャパシティ不足やチケットの高額転売による機会損失、不利益の発生について、どのような対策をしているのか教えてください**

経営戦略・中期計画

- 中期計画のパイプライン、業績の成長戦略について具体的に教えてください
- グローバル戦略の進捗と今後の見通しについて具体的に教えてください
- オンラインゲーム市場で生き残っていくための今後の戦略について教えてください
- マーベラスにはゲーム制作と舞台公演のノウハウがありますが、ゲームの新規IP創出と舞台化のマルチ展開は考えていますか

議案の採決

議 案

取締役 9 名選任の件

新任取締役ご紹介

本日は誠にありがとうございました