

MARVELOUS!

2024年3月期 第3四半期

決算説明資料

株式会社マーベラス

2024年1月31日

証券コード：7844（東証プライム）

- 1 2024年3月期 第3四半期決算概要
- 2 セグメント別の状況と今後の展開
- 3 2024年3月期 通期業績予想
- 4 補足資料

2024年3月期 第3 四半期決算概要

2024年3月期 第3四半期(累計) 決算サマリー

MARVELOUS!

売上高 **217.6** 億円

前年同期比：118.2%

営業利益 **13.9** 億円

前年同期比：43.8%

- コンシューマ新作ゲーム発売やアミューズメント事業の好調継続、舞台公演売上増加等で前年同期比増収
- 一方、新作ゲームソフトの一部タイトルの販売が低調な推移となったこと等により大幅減益

	2023年3月期3Q累計 (2022年4月-12月)		2024年3月期3Q累計 (2023年4月-12月)		前年同期比		
	(単位：百万円)	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高		18,412	-	21,760	-	3,347	118.2%
営業利益		3,176	17.3%	1,390	6.4%	▲1,785	43.8%
経常利益		3,509	19.1%	1,746	8.0%	▲1,762	49.8%
親会社株主に帰属する 四半期純利益		2,410	13.1%	1,174	5.4%	▲1,236	48.7%

四半期連結決算推移

2024年3月期 第3四半期

(2023年10月 - 2023年12月)

売上高 **77.6** 億円

前年同期比：113.0%

前四半期比：109.1%

営業利益 **2.3** 億円

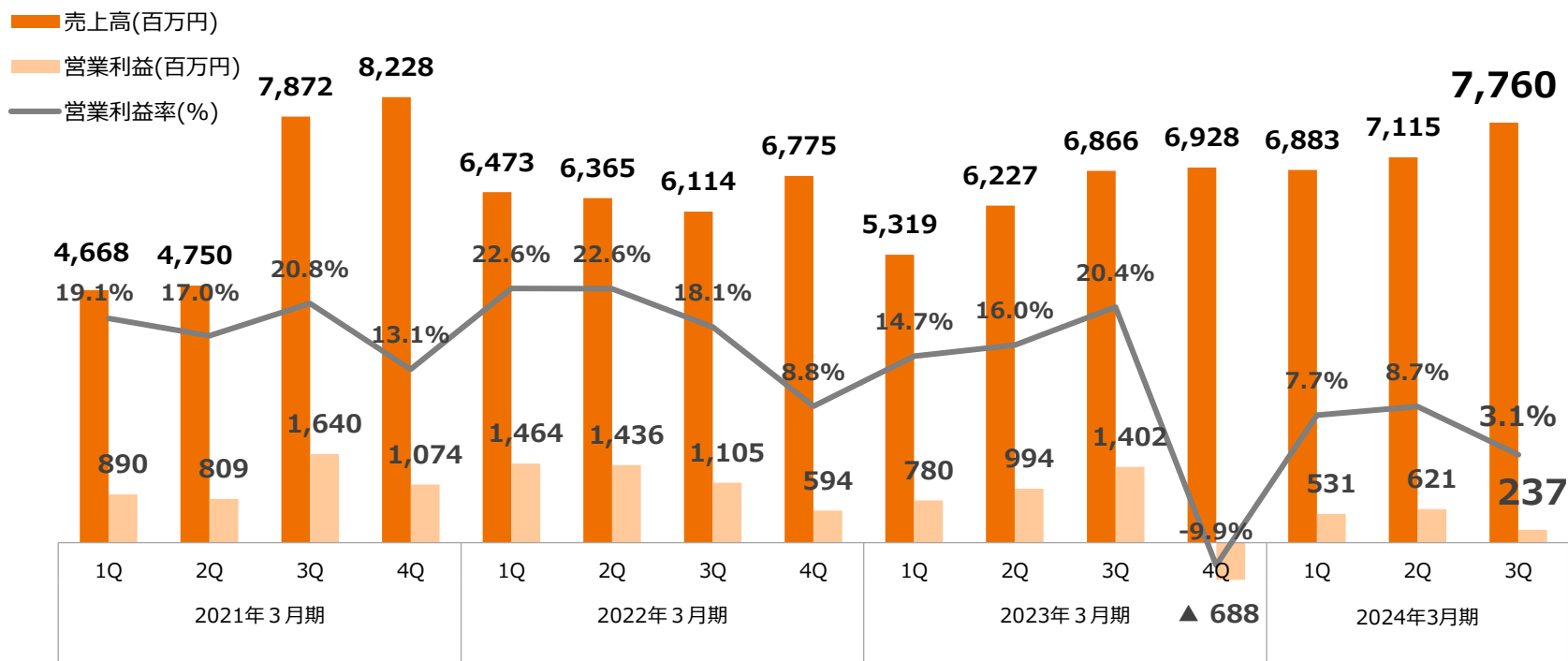
前年同期比：16.9%

前四半期比：38.2%

営業利益率 **3.1**%

前年同期比：17.3ポイントdown

前四半期比：5.6ポイントdown



セグメント別の状況と今後の展開

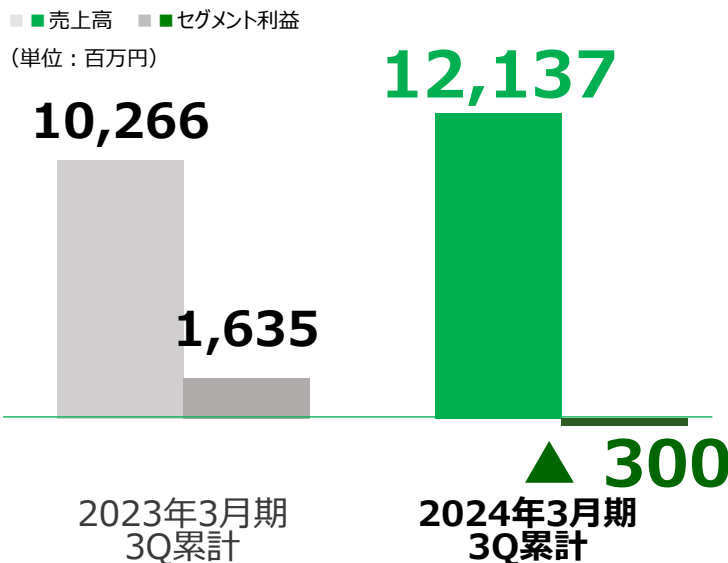
セグメント別業績

MARVELOUS!

(単位：百万円)		2023年3月期3Q累計 (2022年4月-12月)	2024年3月期3Q累計 (2023年4月-12月)	前年同期比	
				(額)	(率)
売上高	デジタルコンテンツ事業	10,266	12,137	1,871	118.2%
	アミューズメント事業	6,047	6,602	555	109.2%
	音楽映像事業	2,099	3,019	919	143.8%
	合計	18,412	21,760	3,347	118.2%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	1,635	▲300	▲1,935	-%
	アミューズメント事業	2,328	2,512	184	107.9%
	音楽映像事業	394	436	41	110.6%
	合計	4,357	2,648	▲1,709	60.8%
	全社費用等	▲1,181	▲1,258	▲76	106.5%
	営業利益 合計	3,176	1,390	▲1,785	43.8%

デジタルコンテンツ事業〔3Q概況〕

- コンシューマゲーム新作が国内外で発売されたこと等により売上高は伸長
- 1Q発売『LOOP8』の不振に加え、『フレデリカ』、『ファッションドリーマー』の販売も想定を下回る推移となり、開発費の十分な回収ができずセグメント利益はマイナス



2024年3月期3Q累計

売上高 **121.3** 億円

前年同期比：118.2%

セグメント利益 **▲3.0** 億円

前年同期比：- %

FREDERICA (フレデリカ) (Nintendo Switch™/Steam®)



国内・アジア：2023年9月28日発売
北米・欧州：2023年10月3日発売
Steam®：2023年10月4日配信

©2023 Marvelous Inc.

ファッションドリーマー (Nintendo Switch™)



国内・アジア：2023年11月2日発売
北米・欧州：2023年11月3日発売

©2023 Marvelous Inc.

ドルフィンウェーブ (PC/スマホ)



2022年10月20日配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

※海外版の発売日は日本時間で記載しております。

ビックリマン・ワンダーコレクション (スマホ)



「ビックリマンチョコ」を題材にしたシールコレクションRPG

2024年配信予定(事前登録受付中)

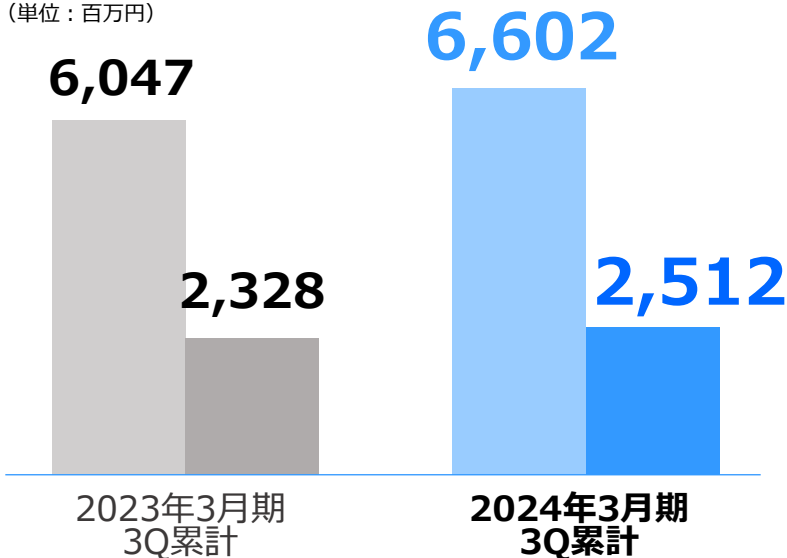
©LOTTE/ビックリマンプロジェクト ©Marvelous Inc.

アミューズメント事業〔3Q概況/今後のラインナップ〕

MARVELOUS!

- ポケモン筐体が国内外で好調継続により前年同期比増収増益

■売上高 ■セグメント利益
(単位：百万円)



2024年3月期3Q累計

売上高 **66.0** 億円

前年同期比：109.2%

セグメント利益 **25.1** 億円

前年同期比：107.9%

ポケモンメガスタ

(キッズアミューズメントマシン)



2020年9月17日
稼動開始



©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

ポケモンガオーレ (海外)

(キッズアミューズメントマシン)



2020年12月より
海外展開



©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
TM and ® are trademarks of Nintendo.

火影忍者 斗牌世界

(配出物型アミューズメントマシン)



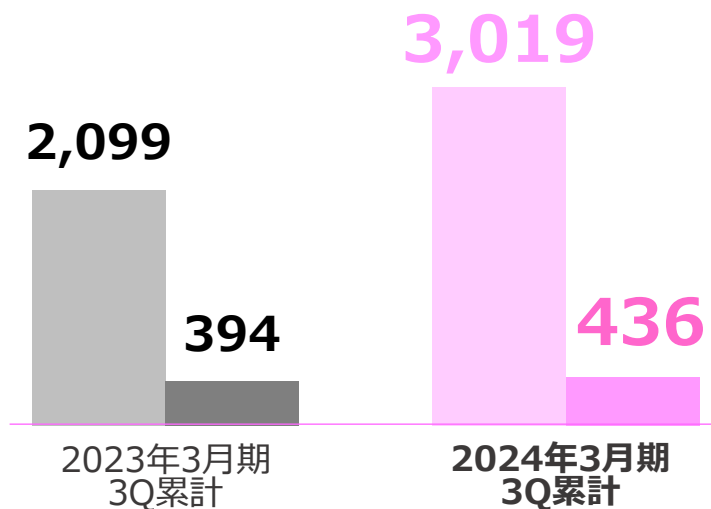
『NARUTO-ナルト-』の
新作マシンを中国本土にて
2023年9月26日より
順次稼動開始

©2002 MASASHI KISHIMOTO Licensed by Pierrot China
©2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved. Licensed by Pierrot China
中国大陆地区独家授权商：皮乐中国
©Marvelous Inc.

音楽映像事業〔3Q概況〕

- 舞台公演事業の補助金の縮小により利益率は低下したものの、コロナからの回復によりチケット・グッズの販売環境が改善し、前年同期比増収増益

■ 売上高 ■ セグメント利益
(単位：百万円)



2024年3月期3Q累計

売上高 **30.1** 億円

前年同期比：143.8%

セグメント利益 **4.3** 億円

前年同期比：110.6%

TVアニメ『キボウノチカラ～
オトナプリキュア '23～』

2023年10月
～12月放送



©2023 キボウノチカラ オトナプリキュア製作委員会

ミュージカル『新テニスの王子様』
The Third Stage

2023年10月
～11月公演
(4Q計上)



©許斐 剛/集英社・新テニニ製作委員会

舞台『刀剣乱舞』
山姥切国広 単独行 -日本刀史-

2023年10月～11月公演(4Q計上)



©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会

『Dancing☆Starプリキュア』
The Stage

2023年10月
～11月公演
(4Q計上)



©Dancing☆StarプリキュアThe Stage製作委員会

音楽映像事業〔今後のラインナップ〕

MARVELOUS!

TVアニメ

『望まぬ不死の冒険者』



2024年1月8日より好評放送中

©丘野優・オーバーラップ/望まぬ不死製作委員会

全プリキュア 20th Anniversary LIVE !



2024年1月20日・21日開催

©ABC-A・東映アニメーション

TVアニメ

『わんだふるぷりきゅあ!』



2024年2月4日放送開始予定

©ABC-A・東映アニメーション

HIGH CARD the STAGE
- CRACK A HAND



2024年1月公演

© TMS/HIGH CARD Project © HIGH CARD the STAGE Project

ミュージカル『テニスの王子様』4thシーズン
せいしかく
青学vs立海



2024年1月～3月公演

©許斐剛/集英社・テニミュ製作委員会

舞台『弱虫ペダル』THE DAY 2



2024年3月公演予定

©渡辺航(秋田書店) 2008 / 舞台『弱虫ペダル』製作委員会

2024年3月期 通期業績予想

2024年3月期 通期業績予想修正

MARVELOUS!

	2023年3月期	2024年3月期	前期比	(ご参考)
(単位：百万円)	実績	修正予想	(率)	期初予想 (23/5/11公表)
売上高	25,341	28,500	112.5%	27,000
営業利益	2,488	2,000	80.4%	3,500
経常利益	2,931	2,400	81.9%	3,600
親会社株主に帰属する 当期純利益	1,925	1,650	85.7%	2,520

修正の理由

- コンシューマゲーム今期新作の一部タイトルについて、3Qまでの販売状況を鑑み、通期販売見込を下方修正

※配当予想につきましては、当初予想の33円から修正はございません。

補足資料

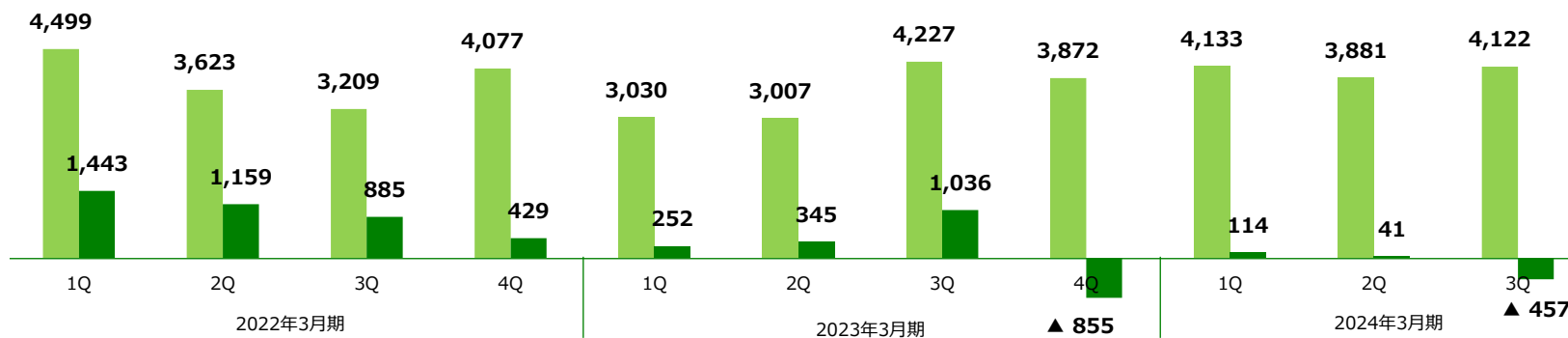
損益計算書

(百万円)	2023年3月期3Q累計 (2022年4月-12月)		2024年3月期3Q累計 (2023年4月-12月)		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	18,412	-	21,760	-	3,347	118.2%
売上原価	8,565	-	12,967	-	4,401	151.4%
販管費	6,670	-	7,401	-	731	111.0%
うち広告宣伝費	1,162	-	1,710	-	547	147.1%
営業利益	3,176	17.3%	1,390	6.4%	▲1,785	43.8%
営業外損益	332	-	356	-	23	107.0%
経常利益	3,509	19.1%	1,746	8.0%	▲1,762	49.8%
特別損益	0	-	0	-	0	-
法人税等	1,099	-	579	-	▲520	52.7%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	2,410	13.1%	1,174	5.4%	▲1,236	48.7%

セグメント別 四半期収益推移

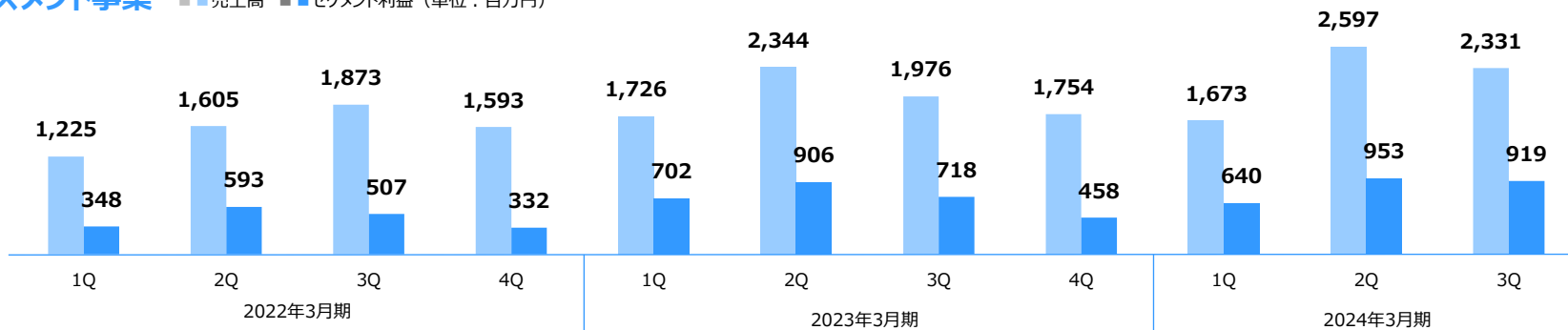
デジタルコンテンツ事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



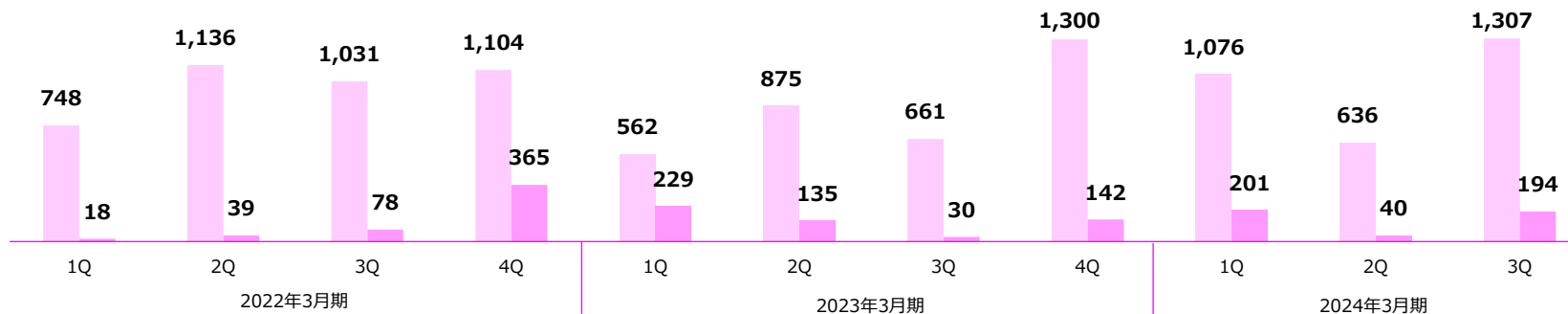
アミューズメント事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



音楽映像事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



事業別売上推移

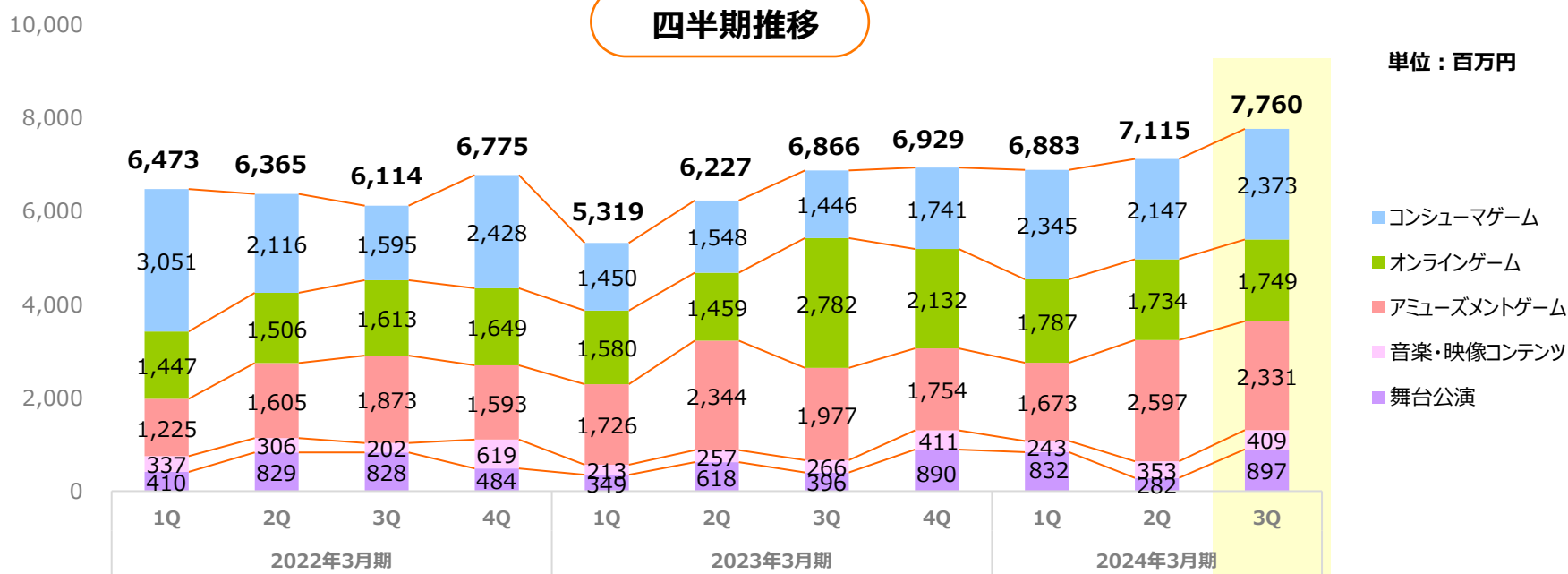


報告セグメント

事業区分

2024年3月期3Q累計
(2023年4月 - 2023年12月) (単位：百万円)

デジタルコンテンツ事業	コンシューマゲーム関連	6,866
	オンラインゲーム関連	5,271
アミューズメント事業	アミューズメントゲーム関連	6,602
	音楽・映像コンテンツ関連	1,006
音楽映像事業	舞台公演関連	2,013
	売上高 合計	21,760



貸借対照表

MARVELOUS!

(単位：百万円)	2023年3月末	2023年12月末	増減額
流動資産	28,460	28,317	▲142
固定資産	7,986	7,784	▲202
資産合計	36,447	36,101	▲345
流動負債	6,880	6,998	117
固定負債	338	234	▲104
負債合計	7,219	7,233	13
純資産合計	29,227	28,868	▲358

[お問い合わせ先]

コーポレート本部 経営企画部

E-mail : ir@marv.jp

URL: <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。