

**株式会社マーベラス  
第26回定時株主総会**

**MARVELOUS!**

- **議事進行説明**
- **株主数及び議決権数報告**
- **報告事項及び監査結果報告**
- **上程議案説明**
- **事前質問紹介**
- **質疑応答(会場ご出席株主様)**
- **上程議案採決**

# 株主数・議決権数

議決権を有する株主数

19,310名

議決権数

608,135個

**議決権を行使された株主数**

**8,092名**

**議決権数**

**476,076個**

# 報告事項

**MARVELOUS!**

事業の経過及び成果

## エンターテインメント業界

### デジタルコンテンツ

国内家庭用ゲーム市場は、ゲーム機本体の品薄に解消の兆しが見られ、**ハード市場を中心に好調に推移**  
モバイルゲーム市場は、新規参入タイトルにおいて一部ヒット作品が出たものの、  
市場が成熟する中、**既存タイトルを含めた厳しい競争環境が続く**

### アミューズメント

新型コロナウイルス感染症第7波の影響により  
7月から8月にかけて集客が一時的に減少したものの、**プライズ（景品）ゲームを中心に好調に推移**  
**コロナ禍以前の水準まで市場規模が回復**



## エンターテインメント業界

### 音楽映像

音楽映像市場は、パッケージ市場の縮小傾向が続く中、  
好調であった動画配信市場においても、  
巣ごもり需要の縮小により動画配信サービス間の競争が激化

ライブエンターテインメント市場は、行動制限の緩和により観客動員が改善傾向にあるが、  
コロナ禍前の水準への回復には時間を要している状況

# 事業の経過及び成果



「多彩なエンターテインメントコンテンツ」を「あらゆる事業領域」において  
「様々なデバイス」向けに展開する『総合エンターテインメント企業』

強力なIPの確立に向けた事業展開

マルチコンテンツ

マルチユース

マルチデバイス

MARV  
戦略

ブランディング戦略

アライアンス戦略

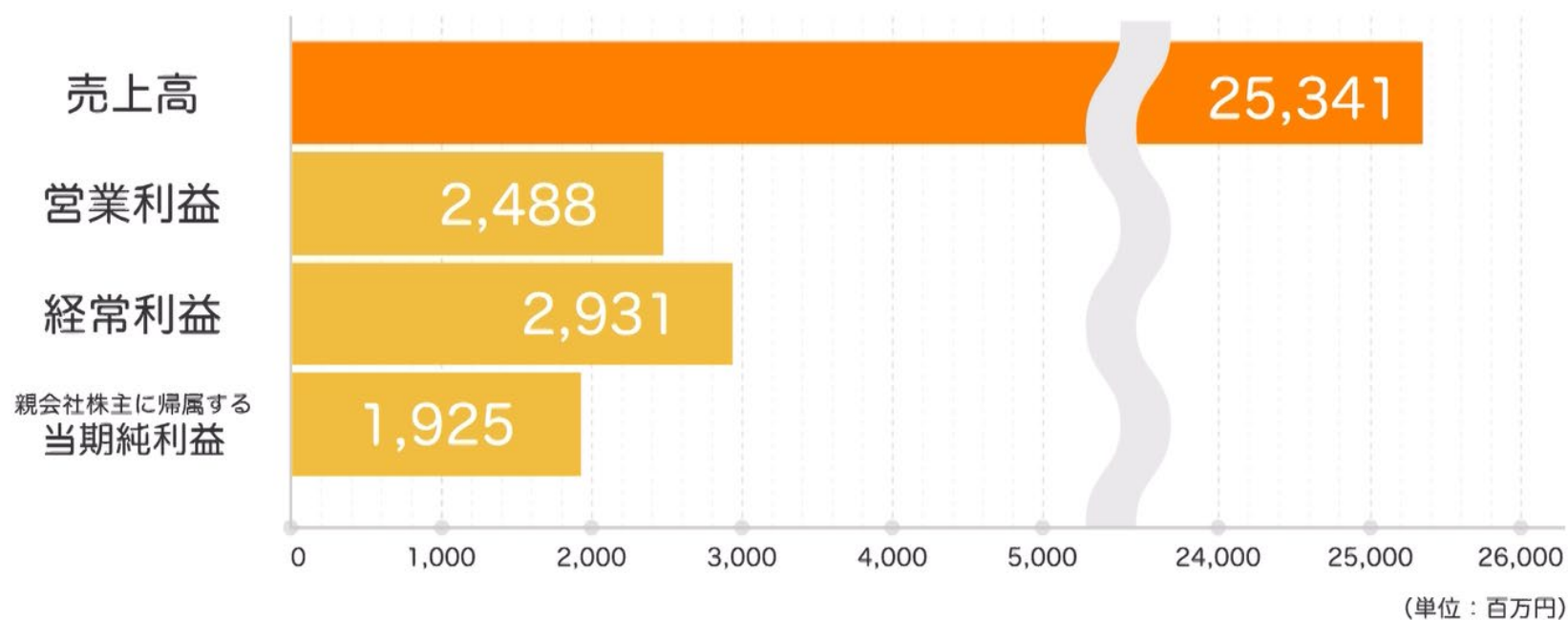
グローバル戦略

話題性の高いコンテンツ提供とサービス強化

# 事業の経過及び成果



## 当期の業績 連結



**MARVELOUS!**

デジタルコンテンツ事業

# 事業の経過及び成果

デジタルコンテンツ事業

MARVELOUS!

## コンシューマ



牧場物語  
Welcome! ワンダフルライフ  
(Nintendo Switch™)  
©2023 Marvelous Inc.



ルーンファクトリー3  
スペシャル  
(Nintendo Switch™)  
©2023 Marvelous Inc.



DEADCRAFT (デッドクラフト)  
(Nintendo Switch™/  
PlayStation®5/PlayStation®4/  
Steam®/Xbox Series X|S/Xbox One)  
©2022 Marvelous Inc.

# 事業の経過及び成果

## デジタルコンテンツ事業

MARVELOUS!

### オンライン



ドルフィンウェーブ  
(PC/スマホアプリ)  
©Marvelous Inc.  
©HONEY PARADE GAMES Inc.



剣と魔法のログレス いにしえの女神  
(PC/スマホアプリ)  
©Marvelous Inc. Aiming Inc.



シノビマスター 閃乱カグラ NEW LINK  
(PC/スマホアプリ)  
©Marvelous Inc.  
©HONEY PARADE GAMES Inc.



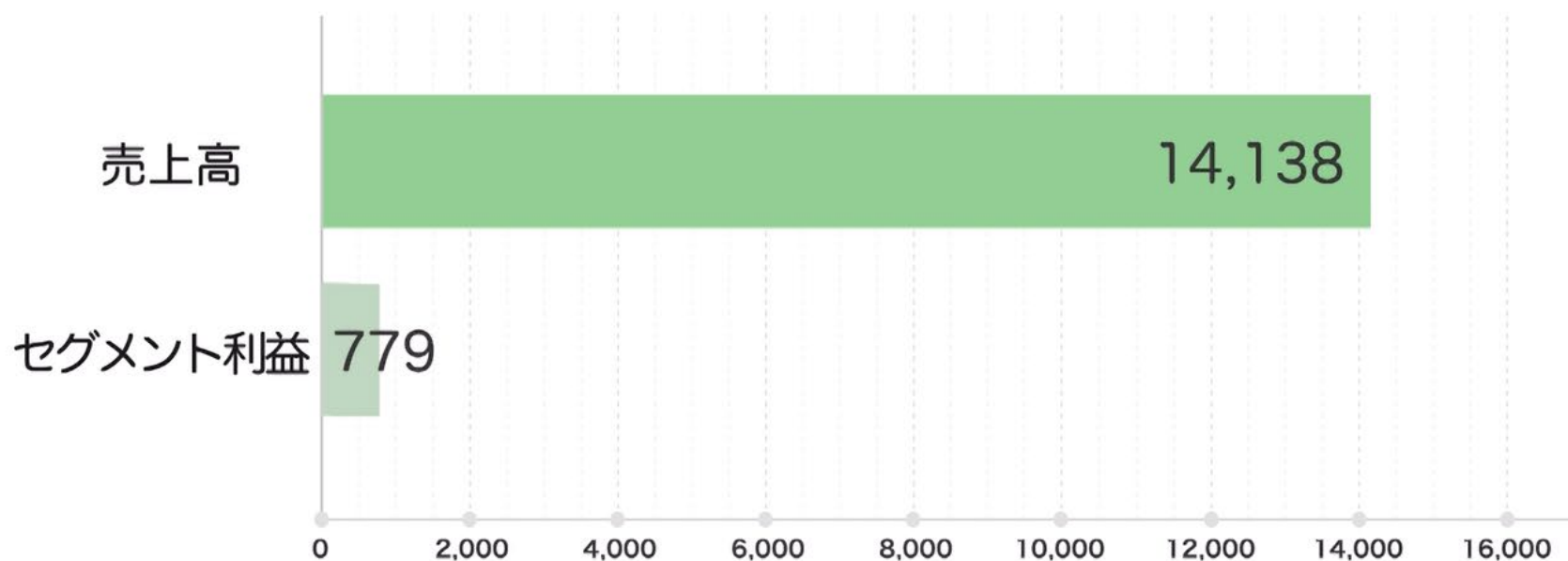
ブラウザ三国志  
(PCブラウザ)  
©Marvelous Inc.



サクライグノラムス  
(スマホアプリ)  
©Marvelous Inc.



### デジタルコンテンツ事業の業績



※当連結会計年度より報告セグメントを変更しております

(単位：百万円)

**MARVELOUS!**

アミューズメント事業



# 事業の経過及び成果

アミューズメント事業

MARVELOUS!

## アミューズメント



ポケモンメザスタ

©2023 Pokémon.

©1995-2023 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. Developed by T-ARTS and MARV  
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémon は任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

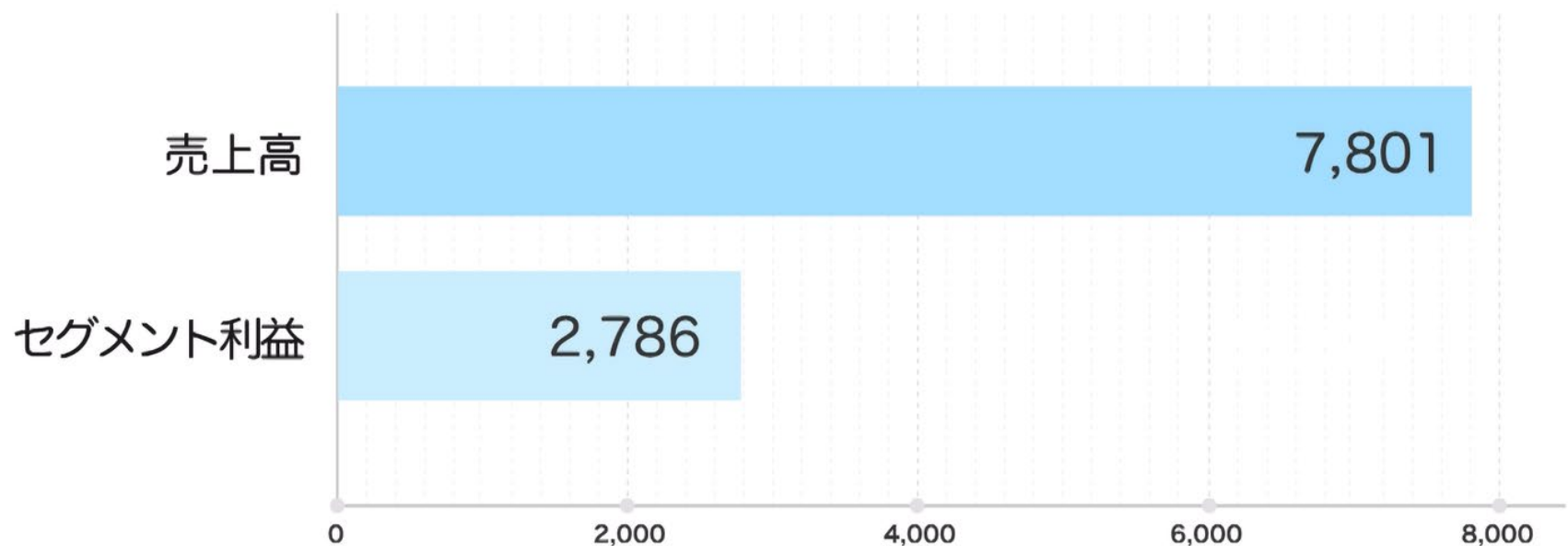


ポケモンガオーレ (海外)

©2023 Pokémon.

©1995-2023 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. Developed by T-ARTS and MARV  
TM and ® are trademarks of Nintendo.

### アミューズメント事業の業績



※当連結会計年度より報告セグメントを変更しております

(単位：百万円)

**MARVELOUS!**

音樂映像事業

# 事業の経過及び成果

音楽映像事業

MARVELOUS!

## 音楽映像制作



デリシャスパーティ♡プリキュア

©ABC-A・東映アニメーション



アオアシ

©小林有吾・小学館/「アオアシ」製作委員会



吸血鬼すぐ死ぬ2

©盆ノ木至(秋田書店)/製作委員会2すぐ死ぬ



特『刀剣乱舞-花丸-』～雪月華～

©2022 NITRO PLUS・EXNOA LLC/特『刀剣乱舞-花丸-』製作委員会



映画刀剣乱舞-黎明-

©2023「映画刀剣乱舞」製作委員会/NITRO PLUS・EXNOA LLC

# 事業の経過及び成果

## 音楽映像事業

MARVELOUS!

## ステージ制作



舞台『刀剣乱舞』

©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会



ミュージカル『テニスの王子様』

©許斐剛/集英社・テニミュ製作委員会



『ワールドトリガー the Stage』

©葦原大介/集英社  
©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会



ミュージカル『憂国のモリアーティ』

©竹内良輔・三好輝/集英社  
©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト



『東京カラーソニック!!』the Stage

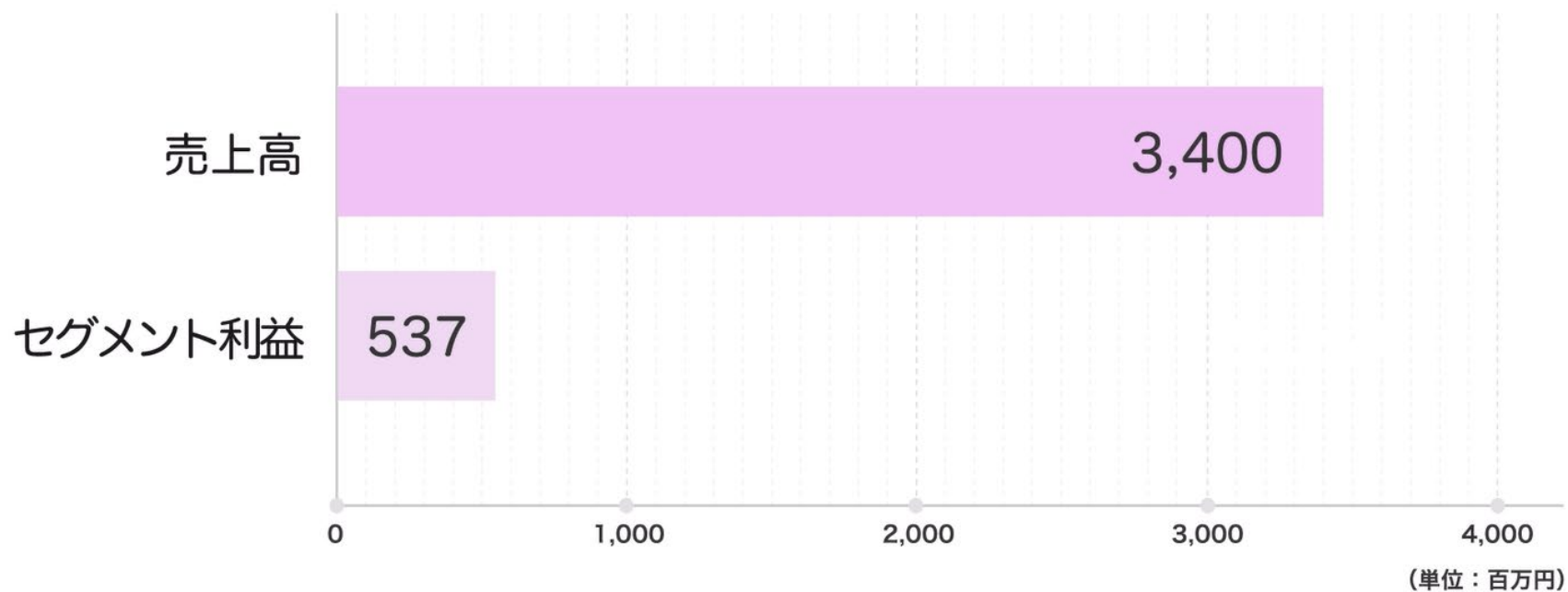
©COLORATION ©『東京カラーソニック!!』the Stage製作委員会



舞台『鋼の錬金術師』

©荒川弘/SQUARE ENIX・舞台『鋼の錬金術師』製作委員会

## 音楽映像事業の業績



# 連結貸借対照表



(単位：百万円)

	2022年3月末	2023年3月末	前期末比増減
流動資産	28,106	28,460	+354
固定資産	8,425	7,986	▲438
資産の部合計	36,531	36,447	▲84
流動負債	7,143	6,880	▲262
固定負債	414	338	▲75
負債の部合計	7,557	7,219	▲338
純資産の部合計	28,973	29,227	+253

# 連結損益計算書



(単位：百万円)

	2022年3月期	2023年3月期	前期比増減
売上高	25,728	25,341	▲387
営業利益	4,600	2,488	▲2,112
経常利益	5,054	2,931	▲2,122
親会社株主に帰属する 当期純利益	3,817	1,925	▲1,892



**MARVELOUS!**

# 報告事項

- **自社コンテンツの新規創出と育成**
- **技術開発力の向上**
- **グローバル展開の推進**
- **コーポレートブランドの強化**
- **事業継続性の確保**
- **サステナビリティへの取り組み**

# 監查結果報告

# 決議事項

# 第 1 号議案

## 取締役 9 名選任の件

## 第2号議案

監査役2名選任の件

# 第3号議案

## 会計監査人選任の件



# 事前質問紹介

# デジタルコンテンツ事業

- 『サクライグノラムス』の早期サービス終了の経緯と問題点、改善策について教えてください
- 『千銃士:Rhodoknight』の不調の原因と今後について教えてください
- 「閃乱カグラ」シリーズのリメイク、移植の計画はありますか

# 音楽映像事業

- 『市川三郷ハナミライ-花火＊未来-2022』の中止の経緯と、今後の方針について教えてください

# 経営戦略・経営方針

- 今期の営業利益予想が、前期の当初予想（2023年1月31日修正予想）よりも低い理由を教えてください
- 内製開発へのシフトの狙いを教えてください
- グローバル戦略、海外比率について教えてください
- ゲーム事業以外の新しい取り組み・戦略があれば教えてください
- 中長期計画を開示しないのでしょうか

# 議案の採決

# 第 1 号議案

## 取締役 9 名選任の件

## 第2号議案

# 監査役2名選任の件

# 第3号議案

## 会計監査人選任の件



**株式会社マーベラス  
第26回定時株主総会**

**MARVELOUS!**

# 新任取締役ご紹介

**本日は誠にありがとうございました**