



牧場物語

※オーリーブタウンと希望の大地

2023年3月期

# 決算説明資料

株式会社マーベラス 証券コード：7844（東証プライム）

2023年5月11日

MARVELOUS!



Section **01** 2023年3月期 決算概要

Section **02** セグメント別概況

Section **03** 2024年3月期 業績予想

Section **04** 補足資料



## 2023年3月期 決算概要



# 2023年3月期 決算サマリー

MARVELOUS!

売上高 **253.4** 億円 (前期比 : 98.5%) 営業利益 **24.8** 億円 (前期比 : 54.1%)

- アミューズメント事業の好調継続に加え、オンライン新作『ドルフィンウェーブ』が下期収益貢献
- 一方、2月配信開始の『サクライグノラムス』が想定を大幅に下回る結果となり、ゲーム資産残高の一括償却等で前期比大幅減益

	2022年3月期		2023年3月期		前期比		
	(百万円)	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高		25,728	-	<b>25,341</b>	-	▲387	98.5%
営業利益		4,600	17.9%	<b>2,488</b>	9.8%	▲2,112	54.1%
経常利益		5,054	19.6%	<b>2,931</b>	11.6%	▲2,122	58.0%
親会社株主に帰属する 当期純利益		3,817	14.8%	<b>1,925</b>	7.6%	▲1,892	50.4%



# 四半期連結決算推移

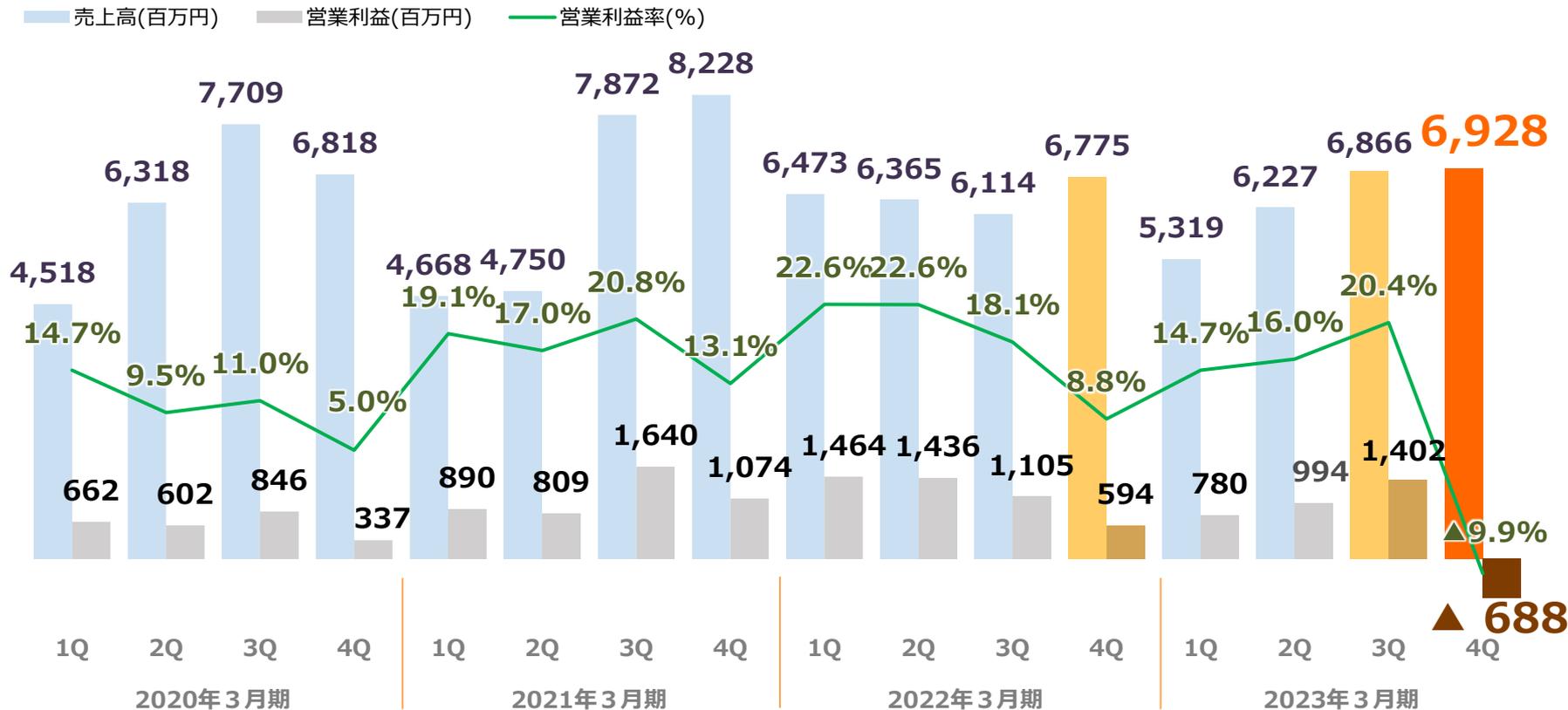
# MARVELOUS!

2023年3月期 第4四半期  
(2023年1月~3月)

売上高 **69.2**億円 (前期4Q比 : 102.3%、3Q比 : 100.9%)

営業利益 **▲6.8**億円 (前期4Q比 : - %、3Q比 : - %)

営業利益率 **▲9.9**% (前期4Q比 : 18.7ポイントDown、3Q比 : 30.3ポイントDown)





## セグメント別概況



# セグメント別業績

# MARVELOUS!

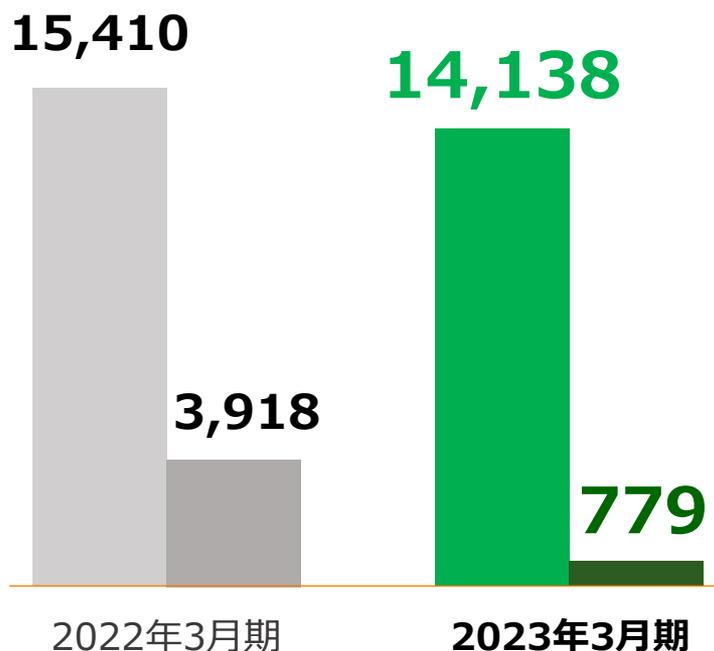
(百万円)		2022年3月期	2023年3月期	前期比	
				(額)	(率)
売上高	デジタルコンテンツ事業	15,410	14,138	▲1,271	91.7%
	アミューズメント事業	6,298	7,801	1,503	123.9%
	音楽映像事業	4,020	3,400	▲619	84.6%
	合計	25,728	25,341	▲387	98.5%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	3,918	779	▲3,139	19.9%
	アミューズメント事業	1,781	2,786	1,005	156.4%
	音楽映像事業	501	537	35	107.1%
	合計	6,200	4,102	▲2,098	66.2%
	全社費用等	▲1,599	▲1,614	▲14	100.9%
	営業利益 合計	4,600	2,488	▲2,112	54.1%

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。

# デジタルコンテンツ事業〔概況〕

- 4Q発売の国内ゲームソフト新作2タイトルが順調なセールスとなるも、通期では国内外でのラインナップ不足に加え、特に欧米での市況悪化影響
- オンラインゲーム新作『ドルフィンウェーブ』好調で業績貢献
- 2月配信開始の『サクライグノラムス』不振によりゲーム資産残高を一括償却。4月でサービス終了、ユーザーへは全額返金実施

■ 売上高 ■ セグメント利益  
(単位：百万円)



2023年3月期

売上高

141.3 億円

前期比：91.7%

セグメント利益

7.7 億円

前期比：19.9%

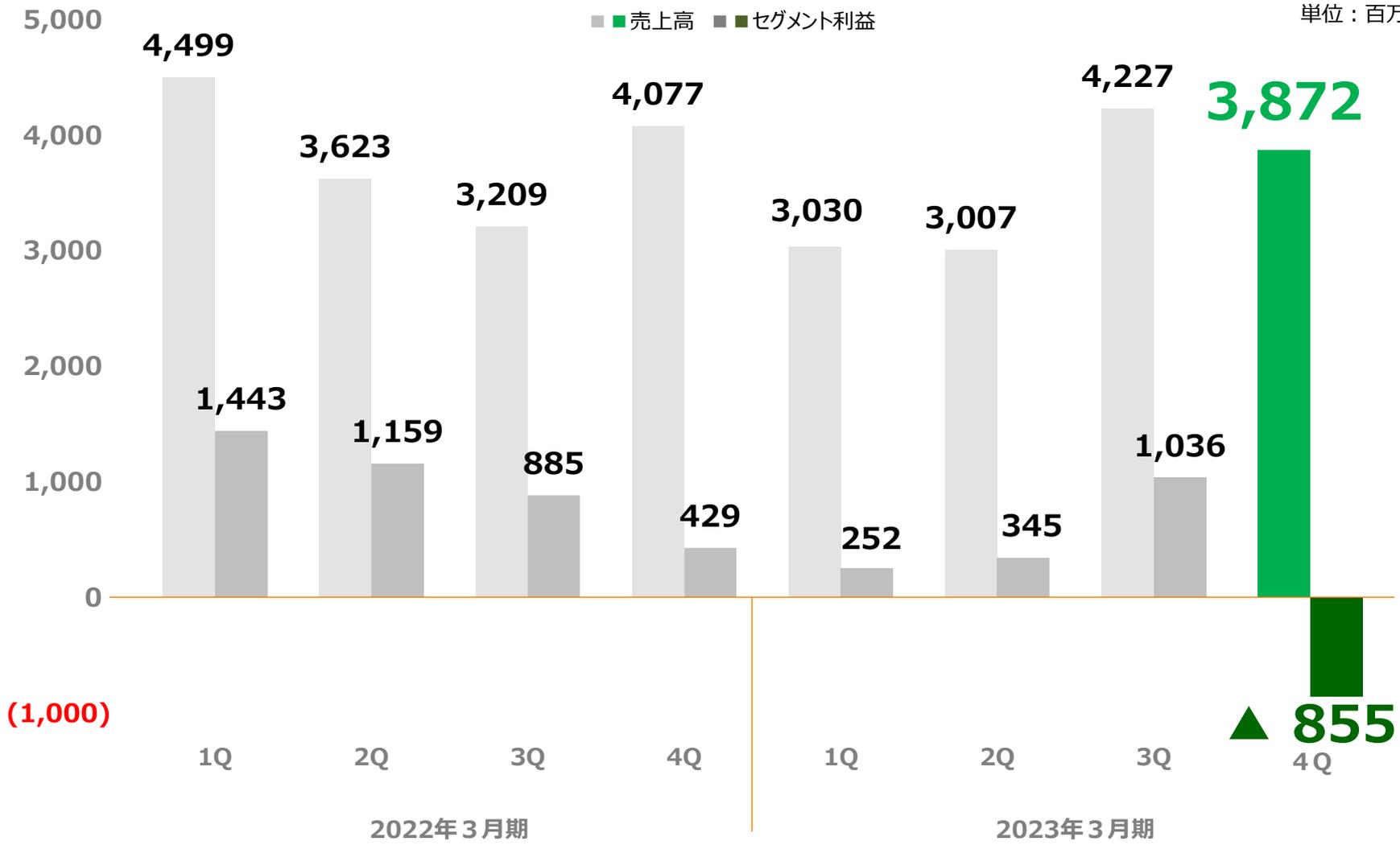
※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



# デジタルコンテンツ事業〔四半期推移〕



単位：百万円



(1,000)

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



## 牧場物語 Welcome! ワンダフルライフ (Nintendo Switch™)

2003年発売

『牧場物語 ワンダフルライフ』  
のフルリメイク作を  
2023年1月26日発売



©2023 Marvelous Inc.

## ルーンファクトリー 3 スペシャル (Nintendo Switch™)

2009年発売

『ルーンファクトリー 3』の  
フルリメイク作を  
2023年3月2日発売



©2023 Marvelous Inc.

## ドルフィンウェーブ (PC/スマホ)

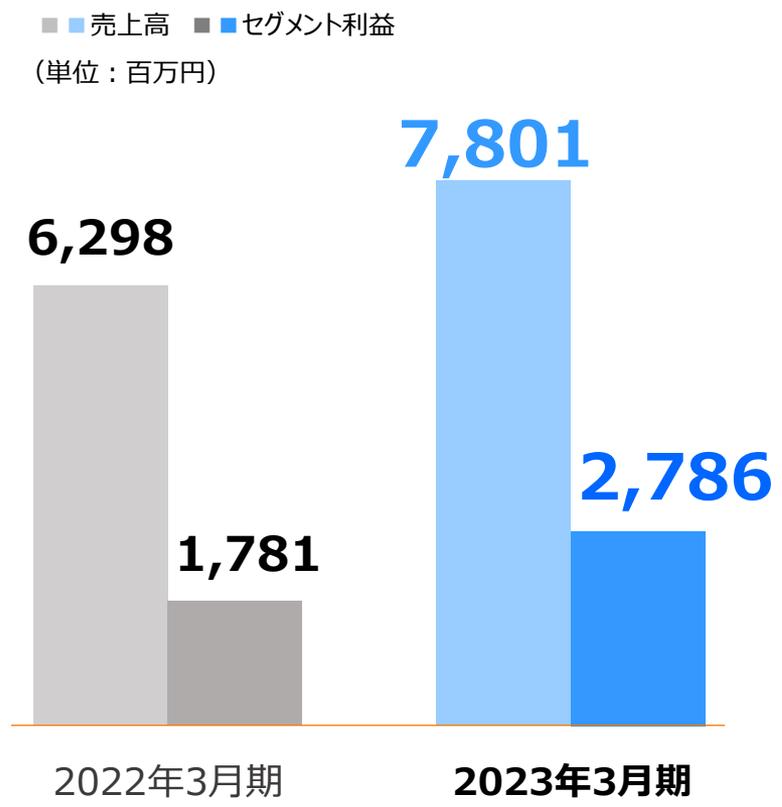
2022年10月配信開始の  
『ドルフィンウェーブ』が好調推移



©Marvelous Inc.  
©HONEY PARADE GAMES Inc.



## ● 『ポケモンメザスタ』、『ポケモンガオーレ海外』好調継続で前期比増収増益



**2023年3月期**

売上高

**78.0** 億円

前期比：123.9%

セグメント利益

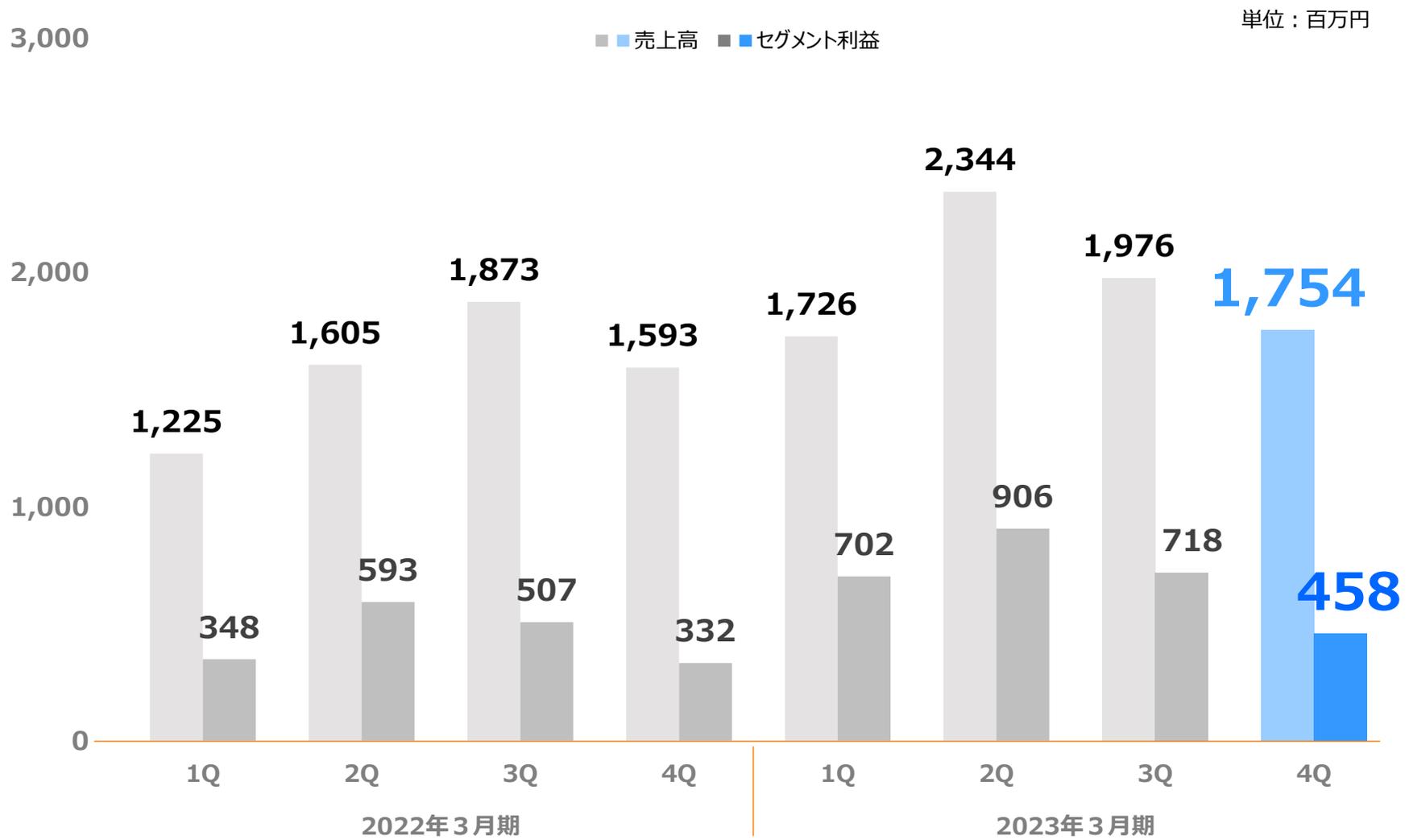
**27.8** 億円

前期比：156.4%

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



# アミューズメント事業〔四半期推移〕



※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



## ポケモンメザスタ

(キッズアミューズメントマシン)

- ・2月9日稼動開始の「ダブルチェイン4弾」が好調推移
- ・2月10日・11日「ジャパンアミューズメント エキスポ2023」に出展



※2020年9月17日稼動開始

©2023 Pokémon. ©1995-2023 Nintendo/Creatures Inc./ GAME FREAK inc. Developed by T-ARTS and MARV  
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリエーターズ・ゲームフリークの登録商標です。

## ポケモンガオーレ (海外)

(キッズアミューズメントマシン)

- ・台湾にて3月23日より稼動の「Rush 1弾」が好調
- ・他の国や地域についても好評稼動中



※2020年12月より海外展開

©2023 Pokémon. ©1995-2023 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Developed by T-ARTS and MARV  
TM and ® are trademarks of Nintendo.

## TRYDECK™ (トライデッキ)

(小型プライズマシン)

- 2月10日・11日「ジャパンアミューズメント エキスポ2023」に出展

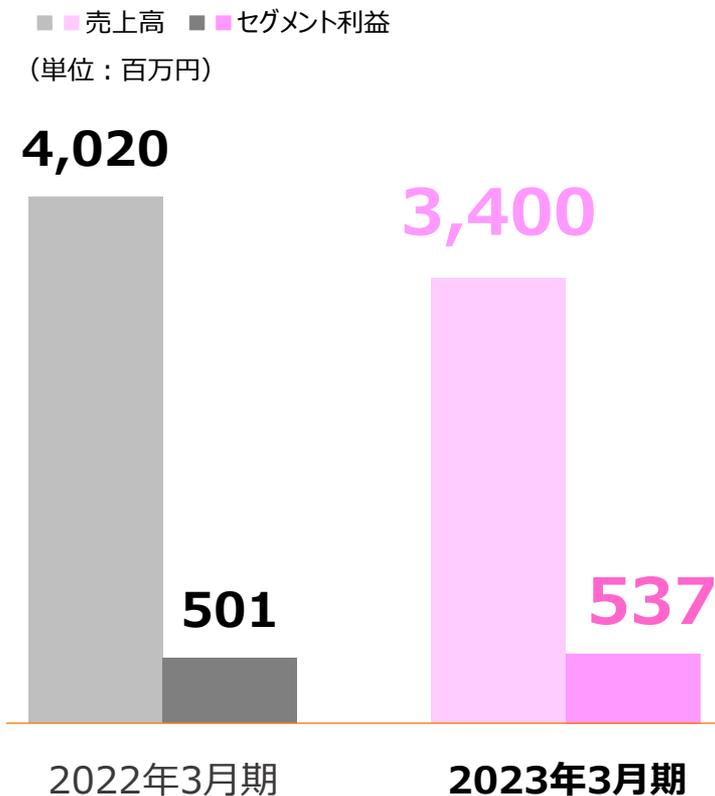


※2021年11月稼動開始

©Marvelous Inc.



- パッケージ販売の売上低下等で前期比減収
- 新型コロナウイルスの規制緩和により、ステージ公演の観客動員が徐々に回復、収益改善傾向。加えて、コンテンツグローバル需要創出促進事業費補助金等の計上があり、前期比増益



**2023年3月期**

売上高

**34.0** 億円

前期比：84.6%

セグメント利益

**5.3** 億円

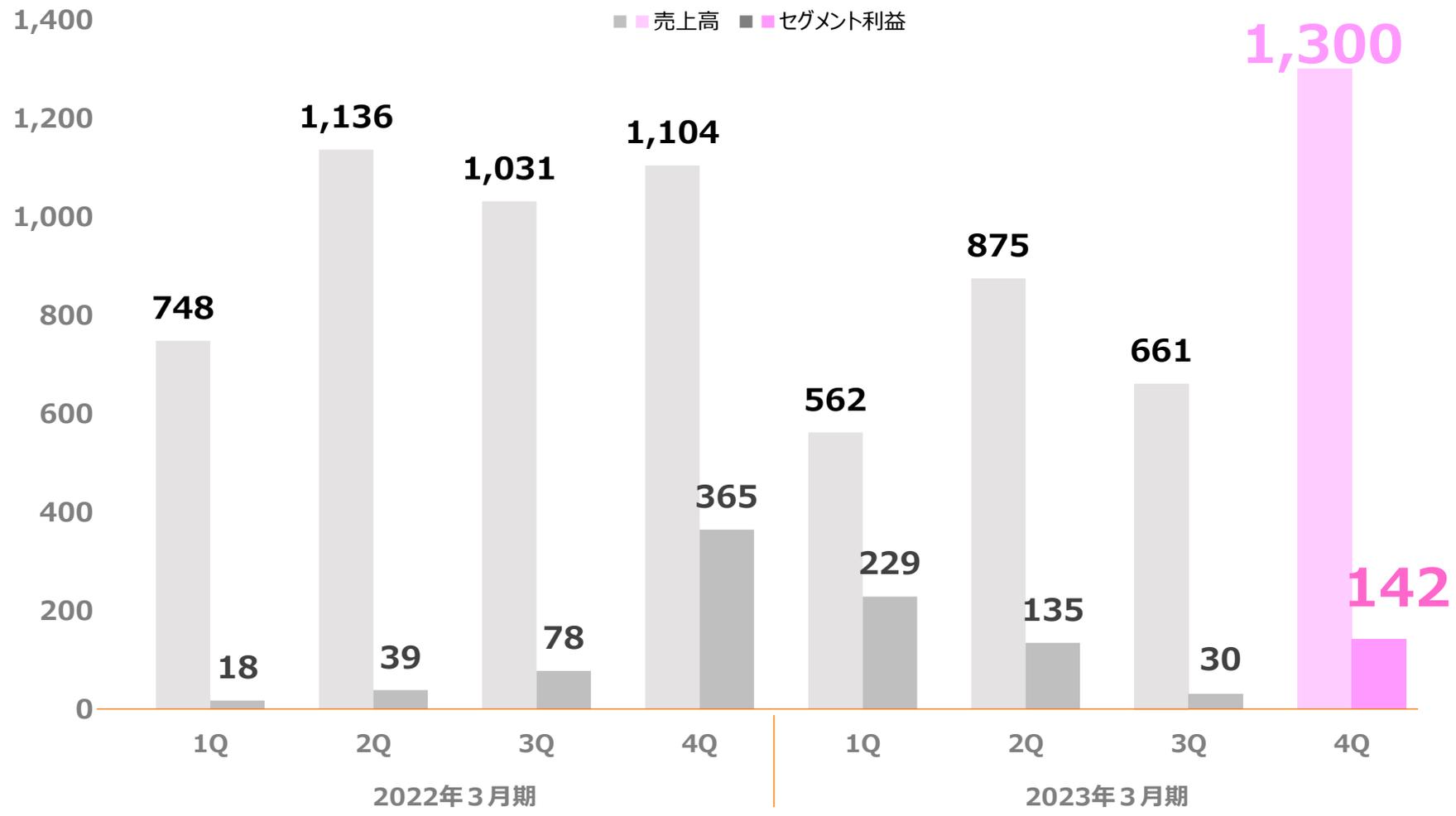
前期比：107.1%



# 音楽映像事業〔四半期推移〕



単位：百万円





## TVアニメ 『吸血鬼すぐ死ぬ2』



2023年1月～3月放送

©益ノ木至（秋田書店）／製作委員会2すぐ死ぬ

## TVアニメ 『ひろがるスカイ！プリキュア』



2023年2月5日より好評放送中

©ABC-A・東映アニメーション

## 『映画刀剣乱舞-黎明-』



2023年3月31日公開  
(2024年3月期計上)

©2023「映画刀剣乱舞」製作委員会/NITRO PLUS-EXNOA LLC



ミュージカル  
『テニスの王子様』  
4thシーズン  
せいがく  
青学vs氷帝

2023年1月～3月  
公演  
(2024年3月期計上)



©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

ミュージカル  
『憂国のモリアーティ』  
Op.4 -犯人は二人-

2023年1月～2月  
公演



©竹内良輔・三好 輝/集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

舞台『刀剣乱舞』  
禺伝 矛盾源氏物語

2023年2月公演  
(2024年3月期計上)



©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会

『東京カラソニック!!』the Stage Vol.1



2023年2月公演

©COLORATION ©『東京カラソニック!!』the Stage製作委員会

舞台『鋼の錬金術師』



2023年3月公演  
(一部2024年3月期計上)

©荒川弘/SQUARE ENIX・舞台『鋼の錬金術師』製作委員会



## 2024年3月期 業績予想



## 業績予想

(百万円)	2023年3月期	2024年3月期	前期比	
	実績	予想	(額)	(率)
売上高	25,341	<b>27,000</b>	1,658	106.5%
営業利益	2,488	<b>3,500</b>	1,011	140.7%
経常利益	2,931	<b>3,600</b>	668	122.8%
親会社株主に帰属する 当期純利益	1,925	<b>2,520</b>	594	130.9%

## 配当予想

### 2023年3月期

前期と同額の普通配当33円に決定

### 2024年3月期

普通配当33円を計画

	2023年3月期	2024年3月期 (予想)
配当金	33円	<b>33円</b>



## LOOP8 (ループエイト)

(Nintendo Switch™/ PlayStation®4/  
Xbox One/Steam®)

完全新作ジュブナイル(青春)

RPG『LOOP8』を

2023年6月1日発売予定

(北米・欧州・Steam®版は6月7日発売予定)



※Xbox Oneはダウンロード版のみ

©2023 Marvelous Inc.

## ファッションドリーマー

(Nintendo Switch™)

「マーベラス」×「シンソフィア」の

新世代ファッション&

コミュニケーションゲーム

『ファッションドリーマー』を

2023年発売予定



©2023 Marvelous Inc.

## ドルフィンウェーブ

(PC/スマホ)

前期新作『ドルフィンウェーブ』は

4月でハーフアニバーサリー、

今後の好調維持に注力



©Marvelous Inc.  
©HONEY PARADE GAMES Inc.



## ポケモンメザスタ

(キッズアミューズメントマシン)

4月20日より新弾  
「ダブルチェイン5弾」が好評稼動中



※2020年9月17日稼動開始

©2023 Pokémon. ©1995-2023 Nintendo/Creatures Inc./ GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MARV  
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

## ポケモンガオーレ (海外)

(キッズアミューズメントマシン)

各国・地域において  
積極的な販促施策を展開予定



※2020年12月より海外展開

©2023 Pokémon. ©1995-2023 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MARV  
TM and © are trademarks of Nintendo.

新作  
アミューズメントマシン  
鋭意開発中!





## TVアニメ 『女神のカフェテラス』



2023年4月7日より  
好評放送中

©瀬尾公治・講談社/『女神のカフェテラス』製作委員会・MBS

## 『映画プリキュア オールスターズF』



2023年9月15日  
公開予定

©2023 映画プリキュアオールスターズF製作委員会

## TVアニメ 『キボウノチカラ ～オトナプリキュア'23～』



2023年10月  
TV放送開始予定

©2023 キボウノチカラ オトナプリキュア製作委員会

## 『レモンスカッシュスコア』



2023年5月24日  
第1弾シングルCD発売予定

© LSS Project

- 今春開催を予定していた花火イベント『市川三郷ハナミライ-花火\*未来-2022』は開催中止を決定



# 音楽映像事業〔2024年3月期の取り組み②〕

# MARVELOUS!

ミュージカル  
『テニスの王子様』  
4thシーズン  
せいがく  
青学vs六角

2023年7月～9月  
公演予定



©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

『ワールドトリガー  
the Stage』  
B級ランク戦開始編

2023年8月  
公演予定



©葦原大介/集英社 ©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会

舞台  
『吸血鬼すぐ死ぬ』

2023年6月  
公演予定



©益ノ木至（秋田書店）/舞台『吸血鬼すぐ死ぬ』製作委員会2023

舞台『刀剣乱舞』  
七周年感謝祭 -夢語刀宴會-



2023年8月開催予定

©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会

ミュージカル  
『憂国のモリアーティ』  
Op.5 -最後の事件-

2023年8月～9月  
公演予定



©竹内良輔・三好 輝/集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

『Dancing☆Star  
プリキュア』The Stage

2023年秋  
公演予定



©Dancing☆StarプリキュアThe Stage製作委員会

# MARVELOUS!

## GAME SHOWCASE 2023

5月下旬配信予定



## 補足資料



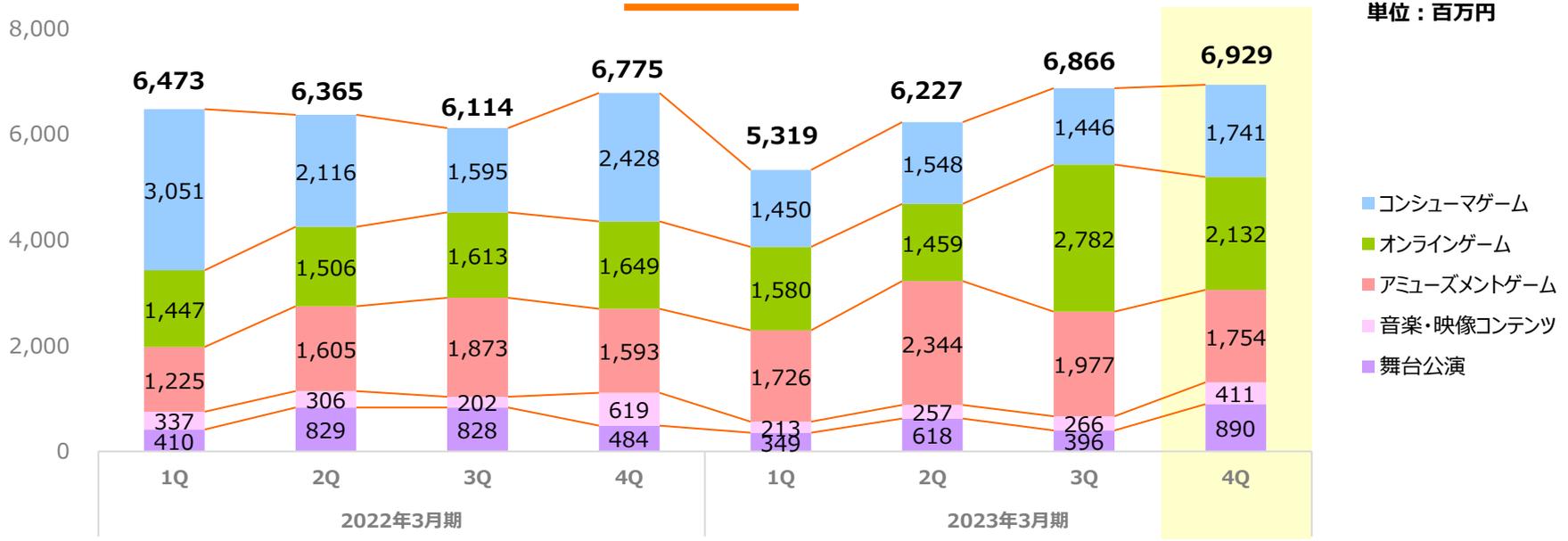
(百万円)	2022年3月期		2023年3月期		前期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	25,728	-	25,341	-	▲387	98.5%
売上原価	12,901	-	13,868	-	966	107.5%
販管費	8,227	-	8,984	-	757	109.2%
うち広告宣伝費	1,390	-	1,588	-	197	114.2%
営業利益	4,600	17.9%	2,488	9.8%	▲2,112	54.1%
営業外損益	453	-	443	-	▲9	97.8%
経常利益	5,054	19.6%	2,931	11.6%	▲2,122	58.0%
特別損益	11	-	0	-	▲11	1.2%
法人税等	1,246	-	1,001	-	▲245	80.3%
親会社株主に帰属する 当期純利益	3,817	14.8%	1,925	7.6%	▲1,892	50.4%



単位：百万円

報告セグメント	事業区分	2023年3月期
デジタルコンテンツ事業	コンシューマゲーム関連	6,185
	オンラインゲーム関連	7,953
アミューズメント事業	アミューズメントゲーム関連	7,801
音楽映像事業	音楽・映像コンテンツ関連	1,147
	舞台公演関連	2,253
売上高 合計		25,341

## 四半期推移





(百万円)	2022年3月末	2023年3月末	増減額
流動資産	28,106	28,460	354
固定資産	8,425	7,986	▲438
資産合計	36,531	36,447	▲84
流動負債	7,143	6,880	▲262
固定負債	414	338	▲75
負債合計	7,557	7,219	▲338
純資産合計	28,973	29,227	253



(百万円)	2022年3月期	2023年3月期	増減額
営業活動による キャッシュ・フロー	2,820	976	▲1,844
投資活動による キャッシュ・フロー	▲1,094	▲3,457	▲2,363
財務活動による キャッシュ・フロー	▲2,007	▲2,007	0
現金及び現金同等物の 期末残高	16,431	12,553	▲3,878



[お問い合わせ先]

コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部

E-mail : [ir@marv.jp](mailto:ir@marv.jp)

URL:<https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。