



2023年3月期 第2四半期

決算説明資料

株式会社マーベラス 証券コード：7844（東証プライム）

2022年10月31日

MARVELOUS!



1. 2023年3月期 第2四半期 決算概要
2. セグメント別概況
3. 今期業績予想
4. 補足資料



2023年3月期 第2四半期 決算概要



2023年3月期 第2四半期（累計） 決算サマリー



売上高 **115.4** 億円（前年同期比：89.9%） 営業利益 **17.7** 億円（前年同期比：61.2%）

- アミューズメント事業が好調継続で業績を牽引も、前期におけるゲームソフト販売好調の反動で減収減益
- 円安による当社保有外貨預金への影響で営業外収益に為替差益6.7億円を計上

単位：百万円	2022年3月期 2Q累計		2023年3月期 2Q累計		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	12,838	-	11,546	-	▲1,291	89.9%
営業利益	2,900	22.6%	1,774	15.4%	▲1,126	61.2%
経常利益	2,984	23.2%	2,427	21.0%	▲557	81.3%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	2,079	16.2%	1,655	14.3%	▲423	79.6%



四半期連結決算推移

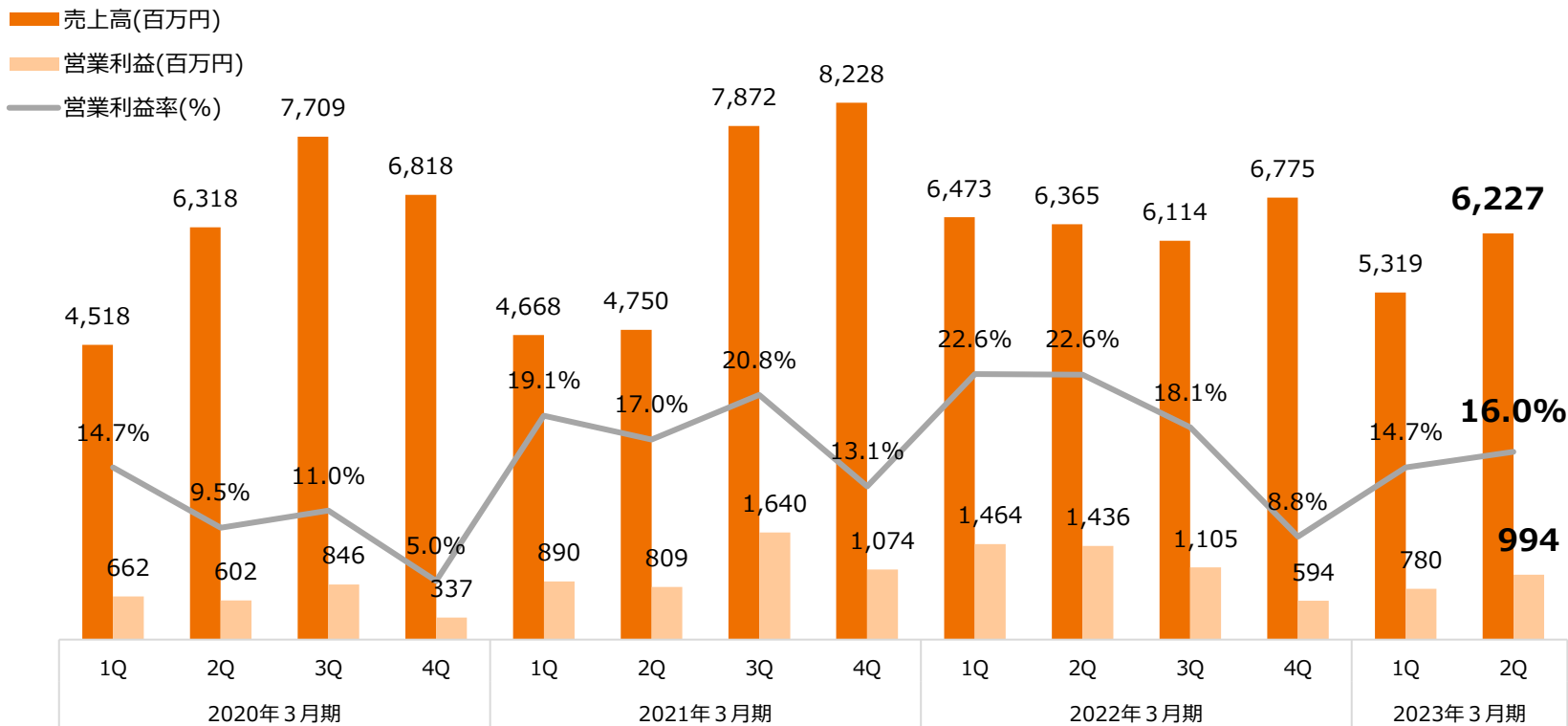
MARVELOUS!

2023年3月期 第2四半期

売上高 **62.2**億円 (前期2Q比 : 97.8%、今期1Q比 : 117.1%)

営業利益 **9.9**億円 (前期2Q比 : 69.2%、今期1Q比 : 127.5%)

営業利益率 **16.0**% (前期2Q比 : 6.6ポイントDown、今期1Q比 : 1.3ポイントUp)





セグメント別概況



セグメント別業績



単位：百万円		2022年3月期 2Q累計 (2021年4月-9月)	2023年3月期 2Q累計 (2022年4月-9月)	前年同期比	
				(額)	(率)
売上高	デジタルコンテンツ事業	8,122	6,038	▲2,084	74.3%
	アミューズメント事業	2,830	4,070	1,239	143.8%
	音楽映像事業	1,884	1,438	▲446	76.3%
	合計	12,838	11,546	▲1,291	89.9%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	2,603	598	▲2,004	23.0%
	アミューズメント事業	941	1,609	668	171.0%
	音楽映像事業	57	364	307	635.9%
	合計	3,601	2,572	▲1,029	71.4%
全社費用等		▲700	▲798	▲97	113.9%
営業利益 合計		2,900	1,774	▲1,126	61.2%

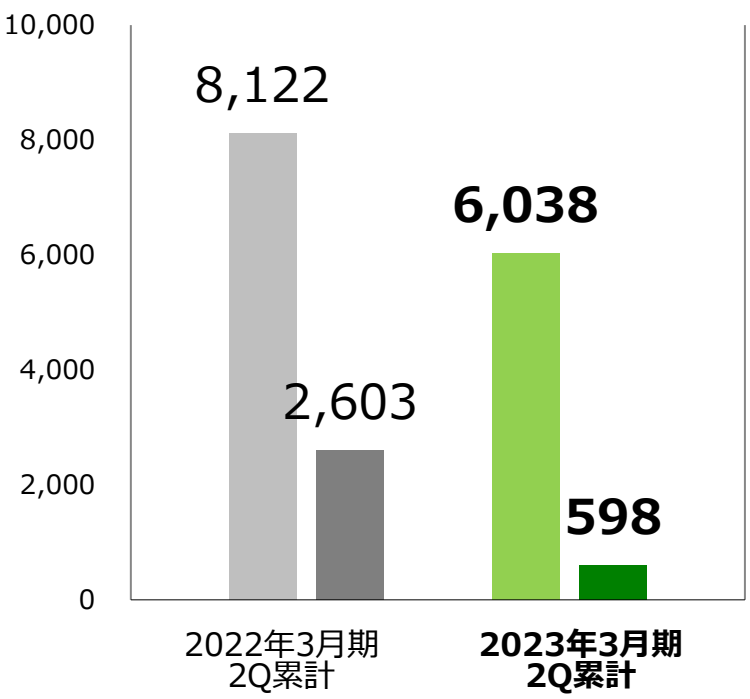
※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



● 前年同期ゲームソフト販売好調の反動減で減収減益

■ 売上高 ■ セグメント利益

(単位：百万円)



2023年3月期2Q累計

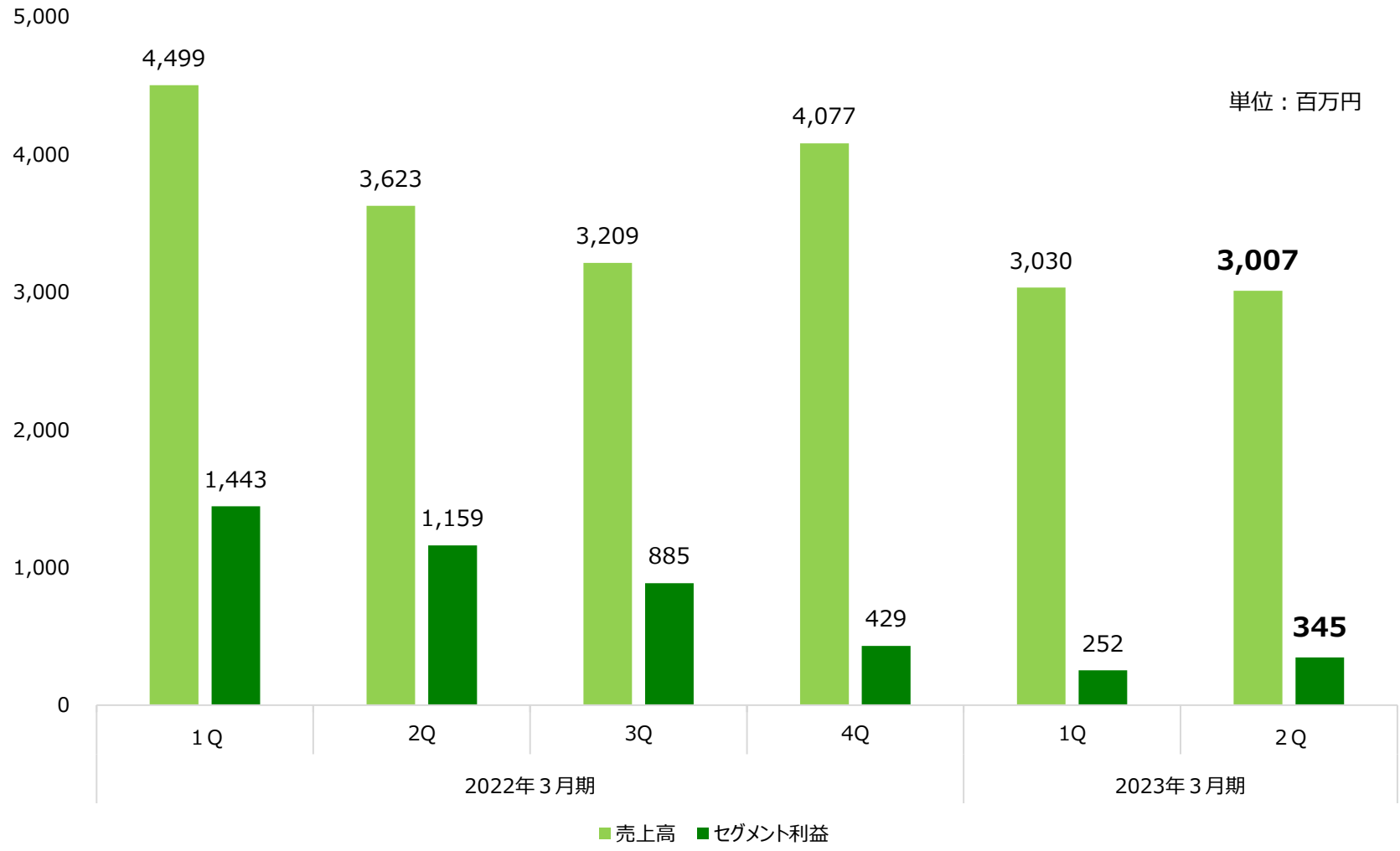
売上高 **60.3**億円
前年同期比：74.3%

営業利益 **5.9**億円
前年同期比：23.0%

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



デジタルコンテンツ事業〔四半期推移〕



※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



ルーンファクトリー 5

(Steam®)

Steam®版を
7月14日発売



※Nintendo Switch™版は好評発売中

©2021 Marvelous Inc.

牧場物語 オリーブタウンと希望の大地 SPECIAL

(PlayStation®4)

『牧場物語 オリーブタウンと
希望の大地』のPS4®版を
7月28日発売



※Nintendo Switch™版、Steam®版
は好評発売中

©2022 Marvelous Inc.

デジプラコレクション まるごと鉄道!

(スマホ)



- ・子会社ジー・モードより8月10日配信開始
- ・デジタルプラモ（新感覚3Dパズル）

©G-MODE Corporation



コンシューマゲーム ラインナップ

No More Heroes 3

(PlayStation®4/PlayStation®5/
Xbox Series X|S/Xbox One/Steam®)



PlayStation、XBOXプラットフォーム、Steam向けに国内外で10月発売

- ※Xbox Series X|S/Xbox Oneはダウンロード版のみ
- ※Nintendo Switch™版は好評発売中

©Marvelous Inc. Developed by Grasshopper Manufacture Inc.

牧場物語 Welcome! ワンダフルライフ

(Nintendo Switch™)



- ・2003年発売
『牧場物語 ワンダフルライフ』のフルリメイク作
- ・2023年1月26日発売予定

©2022 Marvelous Inc.

ルーンファクトリー 3 スペシャル

(Nintendo Switch™)

- ・2009年発売
『ルーンファクトリー 3』のフルリメイク作
- ・2023年3月2日発売予定



©2022 Marvelous Inc.

LOOP8 (ループエイト)

(Nintendo Switch™/PlayStation®4/Xbox One/Steam®)

完全新作ジュブナイル(青春)RPGを
2023年3月16日発売予定
(Steam®版は3月21日発売予定)



※Xbox Oneはダウンロード版のみ

©2022 Marvelous Inc.



オンラインゲーム ラインナップ

ドルフィンウェーブ
(PC/スマホ)

HONEY∞PARADE GAMESの完全新作ジェットバトルゲーム「ドルフィンウェーブ」を10月20日にリリース

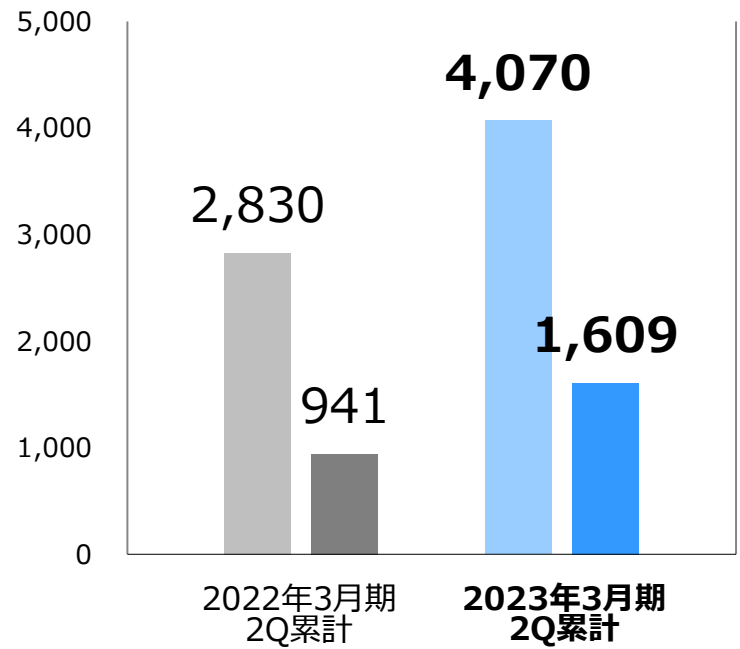


©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.



● 『ポケモンメザスタ』新弾が過去最高売上を更新するなど好調継続

■ 売上高 ■ セグメント利益
(単位：百万円)



2023年3月期2Q累計

売上高 **40.7** 億円
前年同期比：143.8%

営業利益 **16.0** 億円
前年同期比：171.0%

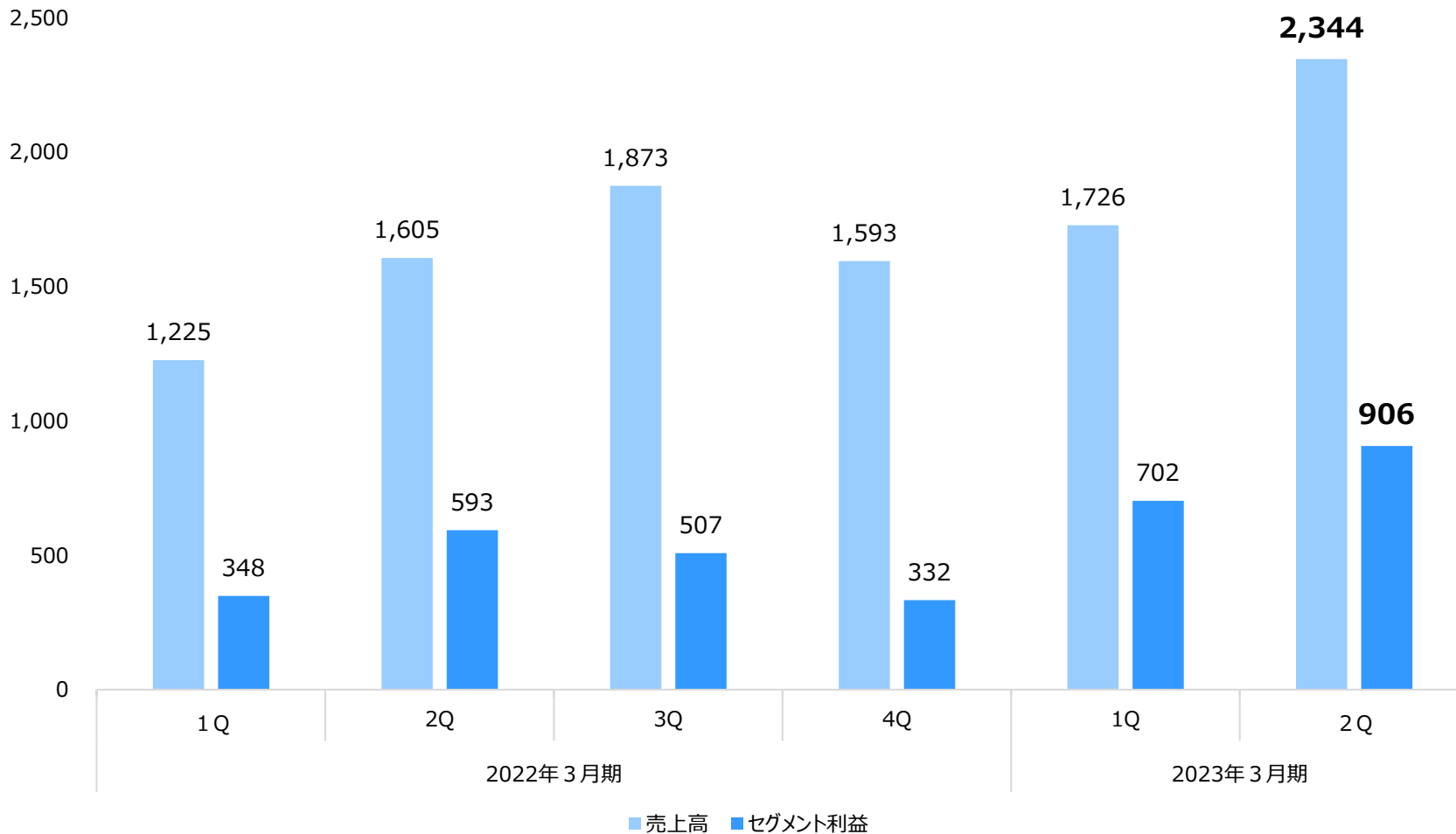
※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



アミューズメント事業〔四半期推移〕



単位：百万円



※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



ポケモンメザスタ

(キッズアミューズメントマシン)

9月15日より新弾「ダブルチェイン2弾」が好評稼動中



※2020年9月17日稼動開始

©2022 Pokémon. ©1995-2022 Nintendo/Creatures Inc./ GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケモンメザスタ・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

ポケモンガオーレ (海外)

(キッズアミューズメントマシン)

海外『ポケモンガオーレ』は新型コロナウイルス感染拡大の影響を受けていた一部地域の市場の改善により、稼動状況が回復

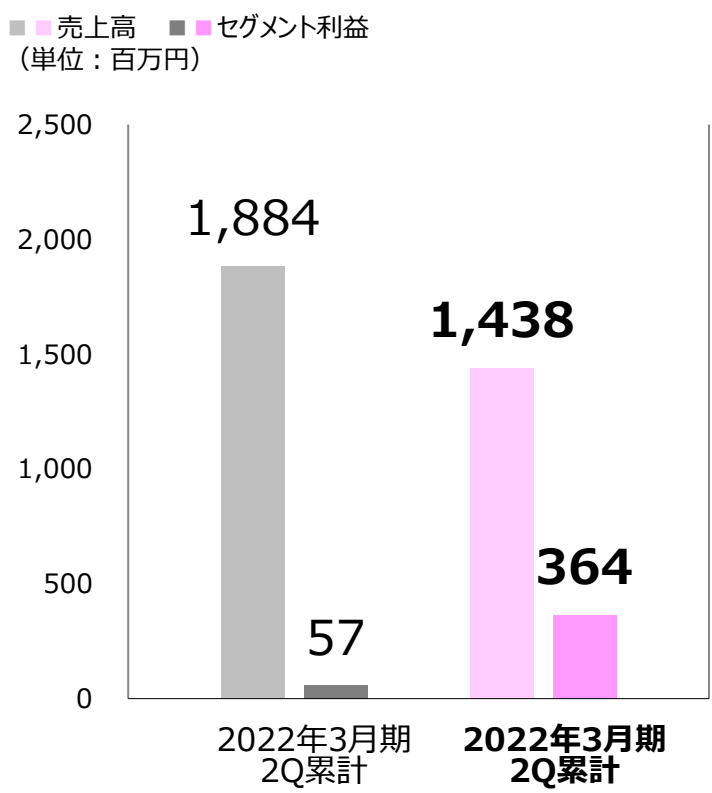


※2020年12月より海外展開

©2022 Pokémon. ©1995-2022 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
TM and ® are trademarks of Nintendo.



- 前期2Qにおける大型公演売上計上の反動減で前年同期比減収
- 舞台公演事業でのコンテンツグローバル需要創出促進事業費補助金等の計上や収益改善傾向で前年同期比増益



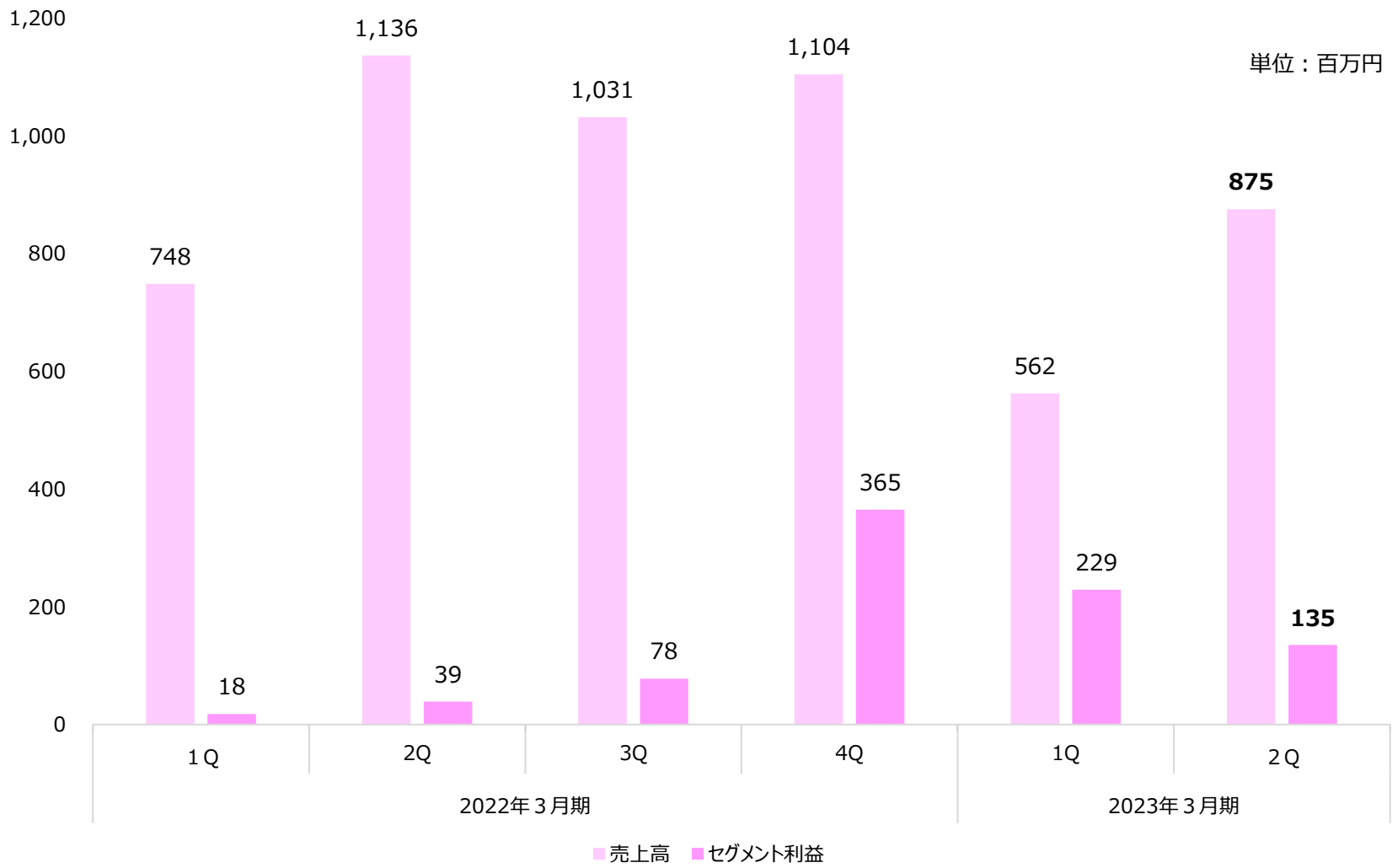
2023年3月期2Q累計

売上高 **14.3**億円
前年同期比：76.3%

営業利益 **3.6**億円
前年同期比：635.9%



音楽映像事業〔四半期推移〕





特『刀剣乱舞-花丸-』～雪月華～



第二幕「～月ノ巻～」7月8日、
第三幕「～華ノ巻～」9月1日劇場公開

©2022 NITRO PLUS-EXNOA LLC/特『刀剣乱舞-花丸-』製作委員会

『映画デリシャスパーティ♡プリキュア
夢みる♡お子さまランチ!』
同時上映『わたしだけのお子さまランチ』

・「プリキュア」シリーズ
映画最新作を
9月23日劇場公開
・公開10日間で
興行収入5億円を突破



©2022 映画デリシャスパーティ♡プリキュア製作委員会

舞台『弱虫ペダル』
The Cadence!

2022年7月公演



©渡辺航 (秋田書店) 2008 / 舞台『弱虫ペダル』製作委員会

ミュージカル
『テニスの王子様』
4thシーズン
せいかく 青学vs聖ルドルフ・山吹

2022年
7月～8月公演



©許斐剛/集英社・テニミュ製作委員会

『ワールドトリガー
the Stage』
大規模侵攻編

2022年8月
公演



©葦原大介/集英社 ©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会

ミュージカル『青春-AOHARU-鉄道』
～誰が為にのぞみは走る～

2022年8月公演



©青春 ©ミュージカル『青春鉄道』製作委員会



音楽映像 ラインナップ

吸血鬼すぐ死ぬ 2

TVアニメ第2期 2023年1月放送開始予定



©益ノ木至（秋田書店）／製作委員会2すぐ死ぬ

音楽・映像事業との相乗効果を目的とした花火イベントプロジェクト
「市川三郷ハナミライ-花火*未来-2022」
開催方法の一部見直しを行い、2023年春頃
開催に延期



©Marvelous Inc.

【イベント概要】

- 名称：市川三郷ハナミライ-花火*未来-2022
- 開催日：2023年春頃予定
- 開催場所：三郡橋下流笛吹川河畔
(山梨県西八代郡市川三郷町)
- 主催：株式会社マーベラス
- 協力(予定)：山梨県、市川三郷町



舞台公演 ラインナップ° (シリーズ作品)

ミュージカル『新テニスの王子様』
Revolution Live 2022



2022年10月公演

©許斐 剛/集英社・新テニミュ製作委員会

ミュージカル『薄桜鬼』
HAKU-MYU LIVE 3



2022年10～11月公演

©アイディアファクトリー・デザインファクトリー/ミュージカル『薄桜鬼』製作委員会

歌劇
『桜蘭高校ホスト部』f

2022年12月
公演予定



©葉鳥ビスコ・白泉社/歌劇『桜蘭高校ホスト部』製作委員会

ミュージカル
『憂国のモリアーティ』
Op.4 -犯人は二人-

2023年1月～2月
公演予定



©竹内良輔・三好 輝/集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

舞台『刀剣乱舞』
禺伝 矛盾源氏物語

2023年2月
公演予定



©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会



舞台公演 ラインナップ（今期新作）

『ダイヤのA』The MUSICAL



- ・大人気高校野球漫画『ダイヤのA』ミュージカル化作品
- ・2022年9月～10月公演

© 寺嶋裕二・講談社 / 『ダイヤのA』The MUSICAL 製作委員会

音楽劇『まほろばかなた』



- ・西田大輔 作・演出によるオリジナル舞台作品
- ・2022年10月～11月公演

© 音楽劇『まほろばかなた』2022

『東京カラーソニック!!』the Stage

- ・大人気イラストレーター富士原良氏がキャラクターデザインを手がけるオリジナルCDコンテンツプロジェクト「東京カラーソニック!!」を舞台化
- ・2023年2月公演予定



©COLORATION ©『東京カラーソニック!!』the Stage製作委員会

舞台『鋼の錬金術師』



- ・全世界シリーズ累計部数8,000万部突破のダークファンタジーコミックスを舞台化
- ・2023年3月公演予定

©荒川弘 / SQUARE ENIX・舞台『鋼の錬金術師』製作委員会



今期業績予想



業績予想

前回発表時と同様にレンジ開示を継続いたしますが、業績予想達成のために、オンラインゲーム新作『ドルフィンウェーブ』の運営・育成、4Q発売予定の新作ゲームソフトの拡販に注力いたします。

	2022年3月期 実績	2023年3月期 予想	前期比 (率)
単位：百万円			
売上高	25,728	25,000～ 28,800	97.2%～ 111.9%
営業利益	4,600	4,000～ 4,600	86.9%～ 100.0%
経常利益	5,054	4,200～ 4,800	83.1%～ 95.0%
親会社株主に帰属する 当期純利益	3,817	2,940～ 3,360	77.0%～ 88.0%

配当予想

2023年3月期の期末配当予想につきましても、今後、業績予想の特定値の開示が可能となった段階で、あわせて開示させていただきます。



補足資料



単位：百万円	2022年3月期 2Q累計		2023年3月期 2Q累計		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	12,838	-	11,546	-	▲1,291	89.9%
売上原価	6,258	-	5,677	-	▲580	90.7%
販管費	3,679	-	4,094	-	415	111.3%
うち広告宣伝費	574	-	690	-	116	120.2%
営業利益	2,900	22.6%	1,774	15.4%	▲1,126	61.2%
営業外損益	83	-	652	-	569	783.9%
経常利益	2,984	23.2%	2,427	21.0%	▲557	81.3%
特別損益	11	-	0	-	▲11	1.2%
法人税等	916	-	778	-	▲138	84.9%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	2,079	16.2%	1,655	14.3%	▲423	79.6%



事業別売上推移

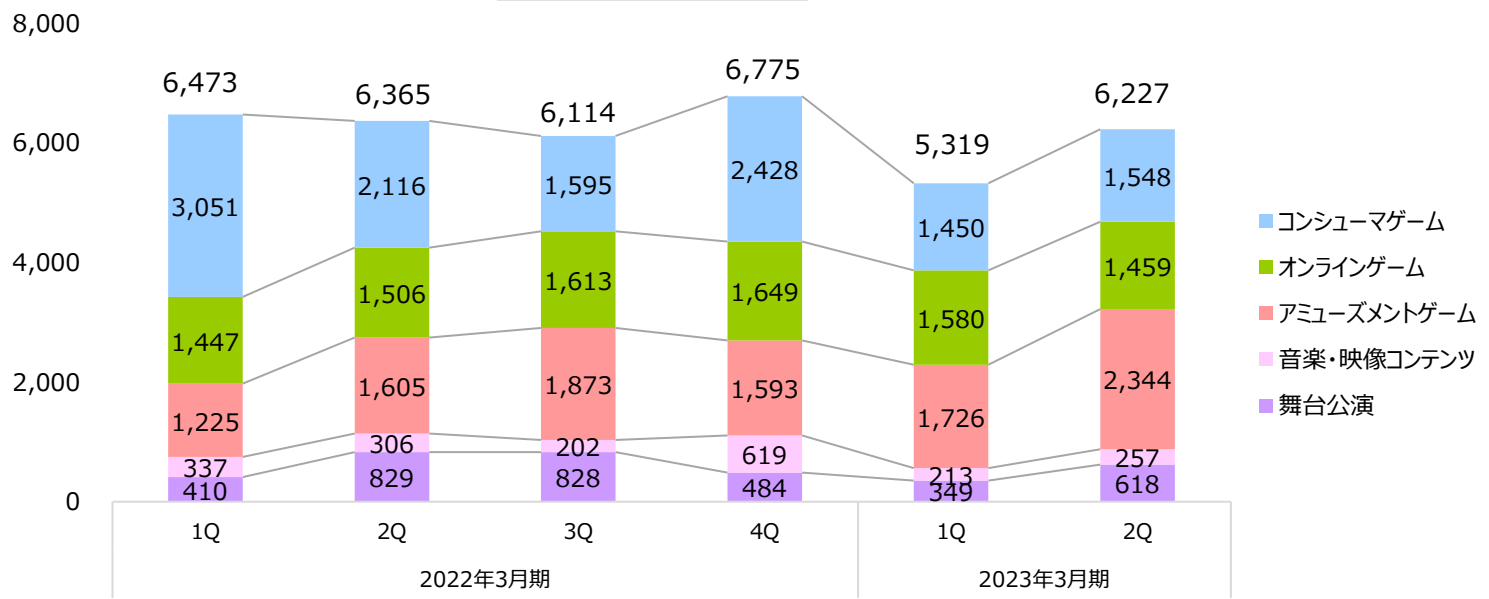


単位：百万円

報告セグメント	事業区分	2023年3月期 2Q累計 (2022年4月-2022年9月)
デジタルコンテンツ事業	コンシューマゲーム関連	2,998
	オンラインゲーム関連	3,039
アミューズメント事業	アミューズメントゲーム関連	4,070
音楽映像事業	音楽・映像コンテンツ関連	470
	舞台公演関連	967
売上高 合計		11,546

単位：百万円

四半期推移





単位：百万円	2022年3月末	2022年9月末	増減額
流動資産	28,106	26,265	▲1,840
固定資産	8,425	9,245	820
資産合計	36,531	35,511	▲1,020
流動負債	7,143	5,831	▲1,311
固定負債	414	338	▲76
負債合計	7,557	6,170	▲1,387
純資産合計	28,973	29,341	367



キャッシュ・フロー計算書



単位：百万円	2022年3月期 2Q累計	2023年3月期 2Q累計	増減額
営業活動による キャッシュ・フロー	4,095	171	▲3,924
投資活動による キャッシュ・フロー	▲441	▲3,254	▲2,812
財務活動による キャッシュ・フロー	▲2,007	▲2,007	0
現金及び現金同等物の 四半期末残高	18,076	12,598	▲5,477



[お問い合わせ先]

コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部

E-mail : ir@marv.jp

URL: <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。