



2023年3月期 第1四半期

決算説明資料

株式会社マーベラス 証券コード：7844（東証プライム）

2022年7月29日

MARVELOUS!



1. 2023年3月期 第1四半期決算概要

2. セグメント別概況

3. 今期業績予想

4. 補足資料



2023年3月期 第1四半期決算概要



2023年3月期 第1四半期 決算サマリー



売上高 **53.1** 億円（前年同期比：82.2%） 営業利益 **7.8** 億円（前年同期比：53.3%）

- ・前期における新作ゲームソフト販売好調の反動で減収減益
- ・急激な円安による当社保有外貨預金への影響で営業外収益に為替差益3.8億円を計上

単位：百万円	2022年3月期 1Q		2023年3月期 1Q		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	6,473	-	5,319	-	▲1,153	82.2%
営業利益	1,464	22.6%	780	14.7%	▲684	53.3%
経常利益	1,474	22.8%	1,132	21.3%	▲342	76.8%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	1,074	16.6%	752	14.1%	▲322	70.0%



四半期連結決算推移

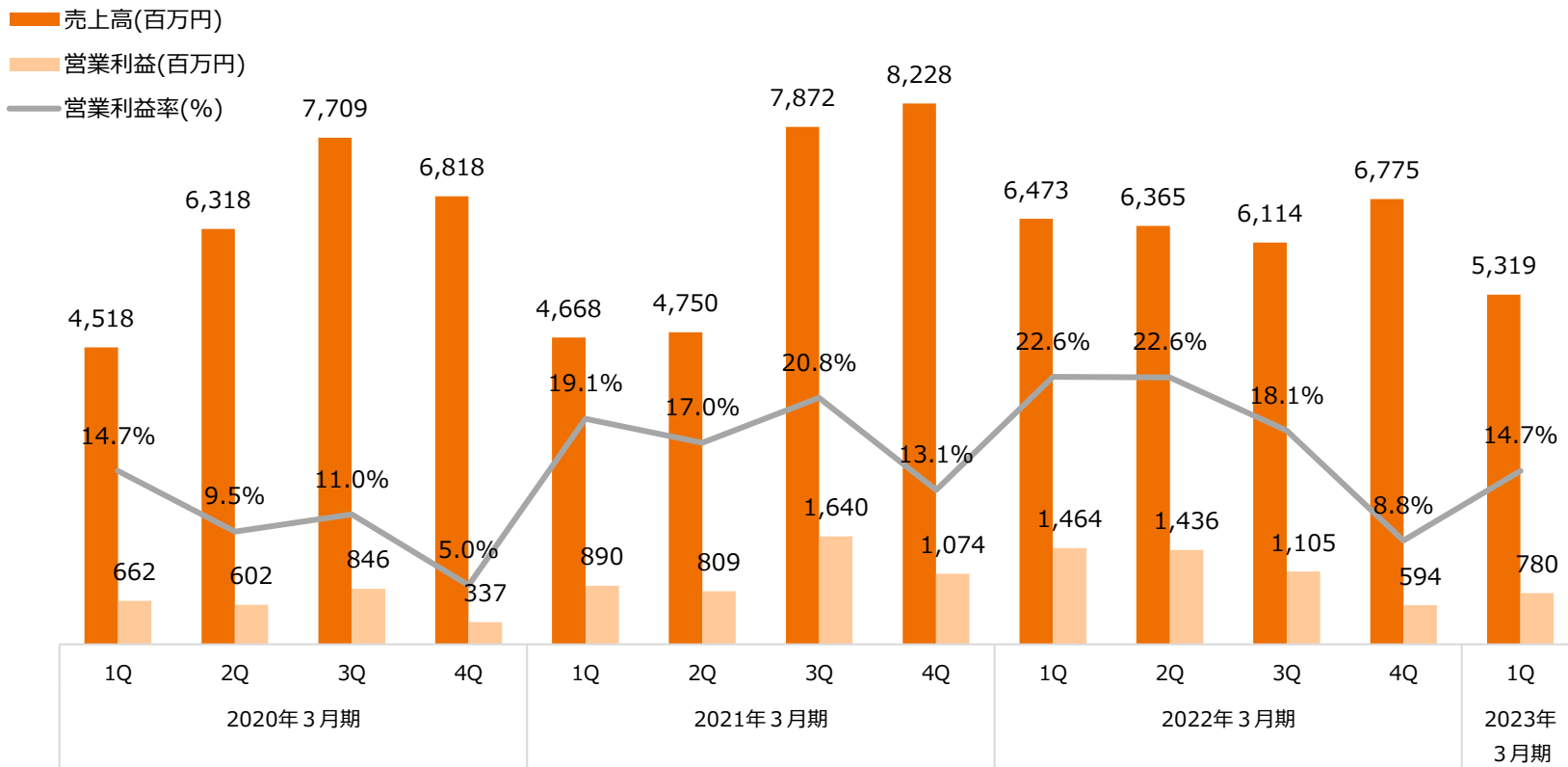
MARVELOUS!

2023年3月期 第1四半期

売上高 **53.1**億円 (前年同期比：82.2%、前四半期比：78.5%)

営業利益 **7.8**億円 (前年同期比：53.3%、前四半期比：131.3%)

営業利益率 **14.7**% (前年同期比：7.9ポイントDown、前四半期比：5.9ポイントUp)





セグメント別概況



セグメント別業績

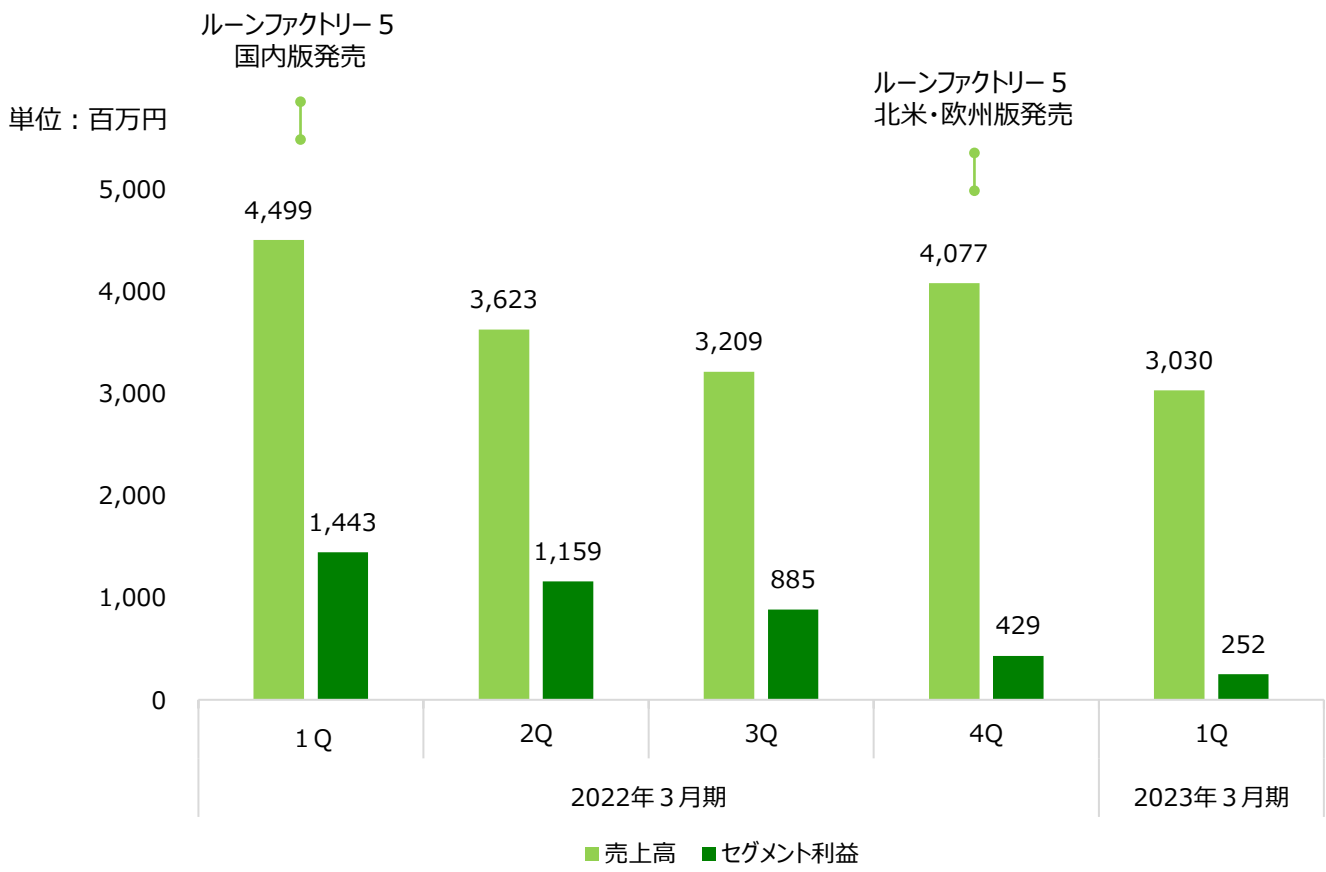


単位：百万円	2022年3月期1Q (2021年4月-6月)	2023年3月期1Q (2022年4月-6月)	前年同期比		
			(額)	(率)	
売上高	デジタルコンテンツ事業	4,499	3,030	▲1,468	67.4%
	アミューズメント事業	1,225	1,726	500	140.9%
	音楽映像事業	748	562	▲186	75.1%
	合計	6,473	5,319	▲1,153	82.2%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	1,443	252	▲1,190	17.5%
	アミューズメント事業	348	702	354	201.9%
	音楽映像事業	18	229	211	-
	合計	1,809	1,185	▲624	65.5%
全社費用等	▲344	▲405	▲60	117.6%	
営業利益 合計	1,464	780	▲684	53.3%	

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



・前期『ルーンファクトリー 5』販売好調の反動減で減収減益



2023年3月期1Q

売上高 30.3億円

前年同期比：67.4%
前四半期比：74.3%

営業利益 2.5億円

前年同期比：17.5%
前四半期比：58.9%

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



DEADCRAFT (デッドクラフト)

(Nintendo Switch™/PlayStation®5/PlayStation®4/
Steam®/Xbox Series X|S/Xbox One)



ゾンビサバイバルアクション『DEADCRAFT』を5月19日に
マルチプラットフォームで全世界同時配信

※Steam®版は5月20日配信 ※ダウンロード専売

©2022 Marvelous Inc.

シビマスター 閃乱カグラ NEW LINK

(PC/スマホ)



5月29日 4.5周年

新プレイアブルキャラが好調

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

剣と魔法のログレス いにしへの女神

(PC/スマホ)



4月「オーバーロード」コラボ実施、売上ランキング
TOP10入り

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

千銃士:Rhodoknight (ロードナイト)

(スマホ)



5月ハーフアニバーサリーイベントを実施

©2022 Marvelous Inc.



コンシューマゲーム ラインナップ

ルーンファクトリー 5

(Steam®)

Steam®版を
7月14日発売



※Nintendo Switch™版は好評発売中

©2021 Marvelous Inc.

牧場物語 オリーブタウンと希望の大地 SPECIAL

(PlayStation®4)

「牧場物語 オリーブタウンと
希望の大地」のPS4®版を
7月28日発売

※Nintendo Switch™版、Steam®版
は好評発売中



©2022 Marvelous Inc.

No More Heroes 3

(PlayStation®4/PlayStation®5/
Xbox Series X|S/Xbox One/Steam®)



PlayStation、XBOXプラット
フォーム、Steam向けに国内
外で10月発売予定

※Xbox Series X|S/Xbox Oneは
ダウンロード版のみ

※Nintendo Switch™版は好評発売中

©Marvelous Inc. Developed by Grasshopper Manufacture Inc.

LOOP8 (ループエイト)

(Nintendo Switch™/PlayStation®4/Xbox One)

ジュブナイルRPG
LOOP8
ループエイト



完全新作ジュブナイル（青春）RPG
「LOOP8」を2022年発売予定

©2022 Marvelous Inc.



オンラインゲーム ラインナップ

ドルフィンウェーブ (PC/スマホ)

・HONEY PARADE GAMESの完全新作
ジェットバトルゲーム「ドルフィンウェーブ」を
2022年配信予定、事前登録受付中



©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

デジプラコレクション まるごと鉄道! (スマホ)

・子会社ジー・モードより今夏配信予定、
事前登録受付中
・デジタルプラモ (新感覚3Dパズル)

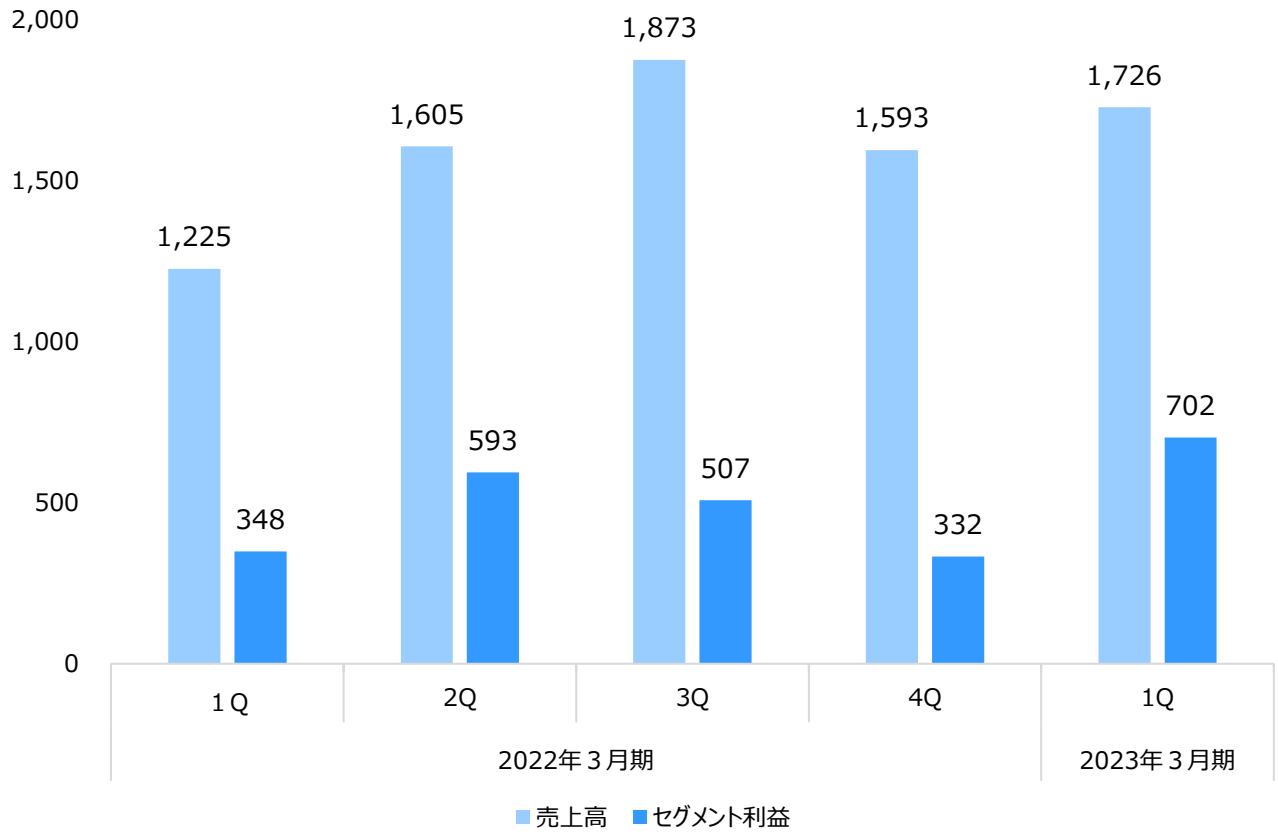


©G-MODE Corporation



・『ポケモンメザスタ』が引き続き絶好調で業績好調推移

単位：百万円



2023年3月期1Q

売上高 **17.2**億円

前年同期比：140.9%
前四半期比：108.3%

営業利益 **7.0**億円

前年同期比：201.9%
前四半期比：211.5%

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



ポケモンメザスタ (キッズアミューズメントマシン)

7月7日より新弾「ダブルチェイン1弾」が好評稼動中



※2020年9月17日稼動開始

©2022 Pokémon. ©1995-2022 Nintendo/Creatures Inc./ GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

ポケモンガオーレ (海外) (キッズアミューズメントマシン)

海外『ポケモンガオーレ』は一部稼動地域で
新型コロナの影響続くも、その他地域では
順調推移



※2020年12月より海外展開

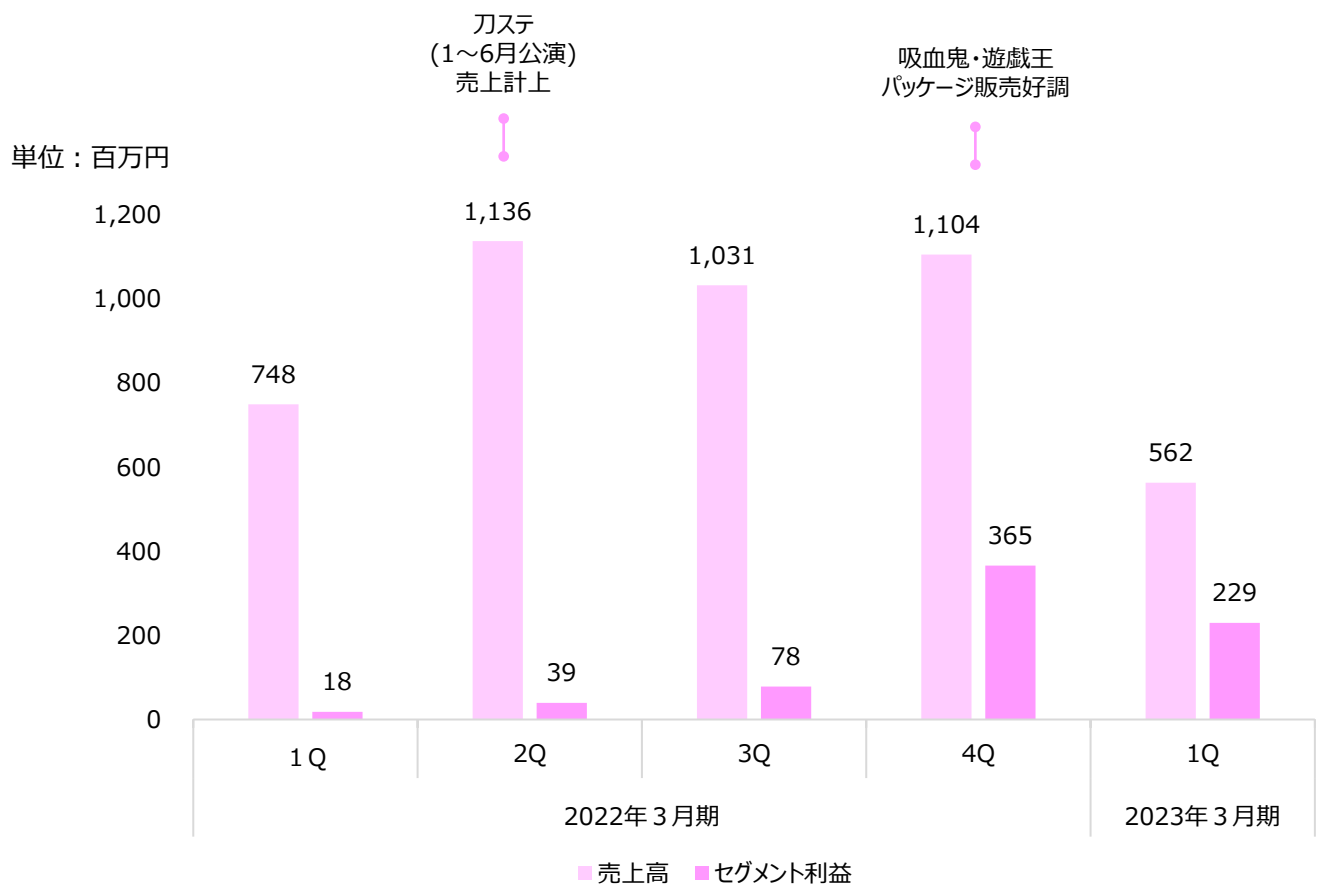
©2022 Pokémon. ©1995-2022 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
TM and © are trademarks of Nintendo.



音楽映像事業〔1Q概況〕



- ・ステージの公演計上タイトル数減で売上減
- ・コンテンツグローバル需要創出促進事業費補助金等の計上などで前年同期比利益増



2023年3月期1Q

売上高 **5.6**億円

前年同期比：75.1%
前四半期比：50.9%

営業利益 **2.2**億円

前年同期比：-
前四半期比：62.9%



遊☆戯☆王ゴーラッシュ！！

2022年4月よりテレビ東京
系列にて毎週日曜日
朝7時30分～好評放送中



©スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・KONAMI

アオアシ

2022年4月よりNHK Eテ
レにて毎週土曜日午後6時
25分～好評放送中



©小林有吾・小学館/「アオアシ」製作委員会

舞台『刀剣乱舞』 綺伝 いくさ世の徒花

- ・2022年3月～5月公演実施
- ・2022年9月Blu-ray/DVD
発売予定



©舞台『刀剣乱舞』製作委員会 © 2015 EXNOA LLC/Nitroplus

ミュージカル 『薄桜鬼 真改』 斎藤一篇

- ・2022年4月～5月公演実施
- ・2022年9月Blu-ray/DVD
発売予定



©アイデアファクトリー・デザインファクトリー/ミュージカル『薄桜鬼』製作委員会



音楽映像 ラインナップ/トピックス

特『刀剣乱舞-花丸-』～雪月華～

・3部作の最終作、
特『刀剣乱舞-花丸-』～
華ノ巻～ 9月1日劇場
公開予定



©2022 NITRO PLUS・EXNOA LLC/特『刀剣乱舞-花丸-』製作委員会

音楽・映像事業との相乗効果を目的とした
花火イベントプロジェクト開催決定
～「市川三郷ハナミライ-花火*未来-2022」を
主催～



©Marvelous Inc.

『映画デリシャスパーティ♡プリキュア 夢みる♡お子さまランチ!』

・「プリキュア」シリーズ
映画最新作を9月23日
劇場公開予定



©2022 映画デリシャスパーティ♡プリキュア製作委員会

【イベント概要】

- 名称：市川三郷ハナミライ-花火*未来-2022
- 開催日：2022年10月2日（日）
- 開催場所：三郡橋下流笛吹川河畔
（山梨県西八代都市川三郷町）
- 主催：株式会社マーベラス
- 協力(予定)：山梨県、市川三郷町



舞台公演 ラインナップ° (シリーズ作品)

舞台『弱虫ペダル』 The Cadence !

- ・2022年7月公演
- ・2022年11月 Blu-ray/DVD 発売予定



©渡辺航 (秋田書店) 2008 / 舞台『弱虫ペダル』製作委員会

ミュージカル 『テニスの王子様』 4thシーズン せいがく 青学vs聖ルドルフ・山吹

2022年
7月~8月公演



© 許斐 剛 / 集英社・テニミュ製作委員会

『ワールドトリガー the Stage』 大規模侵攻編

2022年8月
公演予定



©葦原大介 / 集英社 ©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会

ミュージカル『青春-AOHARU-鉄道』 ～誰が為にのぞみは走る～



2022年8月公演予定

©青春 ©ミュージカル『青春鉄道』製作委員会

歌劇 『桜蘭高校ホスト部』f

2022年12月
公演予定



©葉鳥ビスコ・白泉社 / 歌劇『桜蘭高校ホスト部』製作委員会

ミュージカル 『憂国のモリアーティ』 Op.4

2023年1月~2月
公演予定



©竹内良輔・三好 輝 / 集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト



舞台公演 ラインナップ° (今期新作)

『ダイヤのA』The MUSICAL



- ・大人気高校野球漫画『ダイヤのA』ミュージカル化作品
- ・2022年9月～10月公演予定

© 寺嶋裕二・講談社 / 『ダイヤのA』The MUSICAL 製作委員会

音楽劇『まほろばかなた』



- ・西田大輔 作・演出によるオリジナル舞台作品
- ・2022年10月～11月公演予定

©音楽劇『まほろばかなた』2022

『東京カラーソニック!!』the Stage

- ・大人気イラストレーター富土原良氏がキャラクターデザインを手がけるオリジナルCDコンテンツプロジェクト「東京カラーソニック!!」を舞台化
- ・2023年2月公演予定



©COLORATION ©『東京カラーソニック!!』the Stage製作委員会

<他にも新規舞台作品を計画中>



今期業績予想



業績予想

- ・今期発売予定のコンシューマおよびオンラインゲームにつきましては、新規オリジナルタイトルが多く、ヒットの度合いにより業績が大きく変動いたします。また、舞台公演に関しましては、コロナの影響も少なからず懸念されるなど、特定値での業績予想が困難なことから、レンジ形式での開示とさせていただきます。
- ・1Qまでの進捗率は低いものの、今期は下期偏重型のタイトル編成となっていることを踏まえた業績予想となります。

	2022年3月期 実績	2023年3月期 予想	前期比 (率)
単位：百万円			
売上高	25,728	25,000～ 28,800	97.2%～ 111.9%
営業利益	4,600	4,000～ 4,600	86.9%～ 100.0%
経常利益	5,054	4,200～ 4,800	83.1%～ 95.0%
親会社株主に帰属する 当期純利益	3,817	2,940～ 3,360	77.0%～ 88.0%

配当予想

2023年3月期の期末配当予想につきましては、今後、業績予想の特定値の開示が可能となった段階で、あわせて開示させていただきます。



補足資料

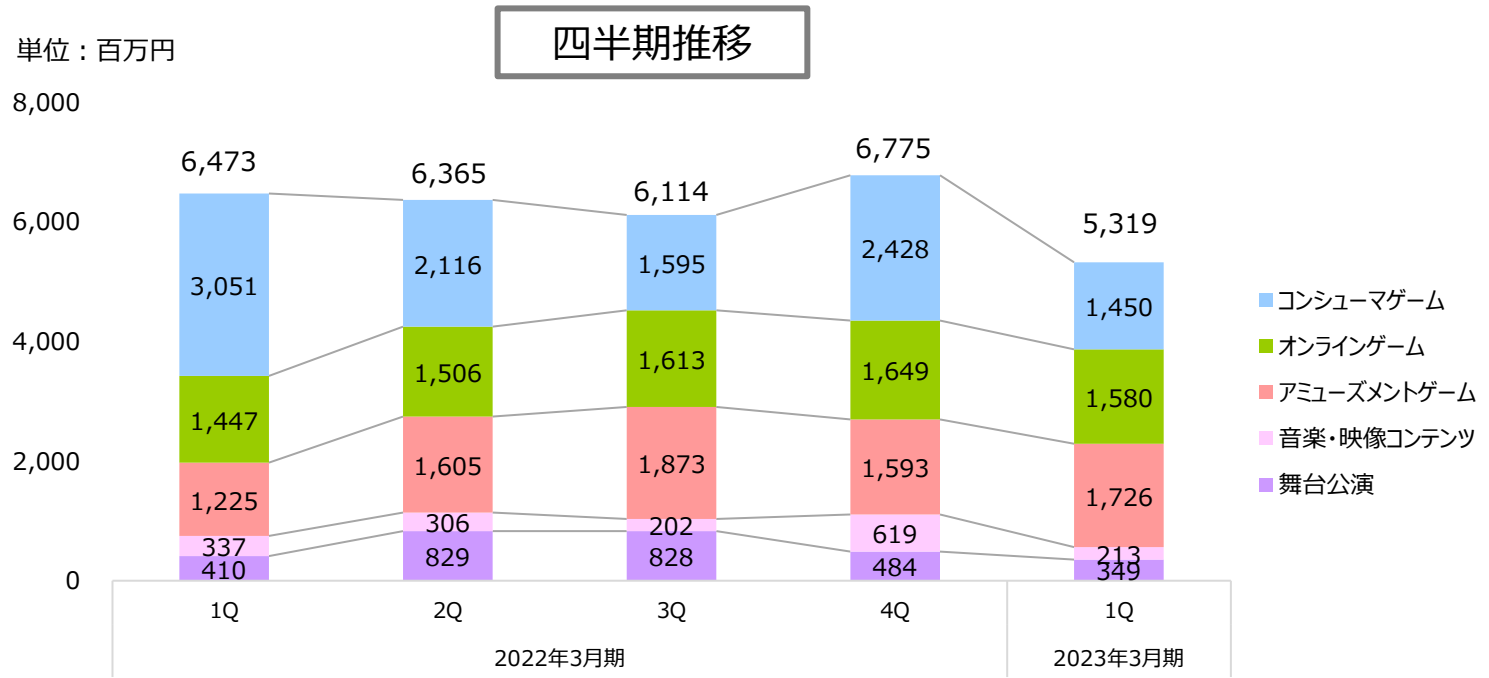


単位：百万円	2022年3月期 1Q		2023年3月期 1Q		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	6,473	-	5,319	-	▲1,153	82.2%
売上原価	3,177	-	2,493	-	▲684	78.5%
販管費	1,830	-	2,045	-	215	111.8%
うち広告宣伝費	264	-	326	-	61	123.5%
営業利益	1,464	22.6%	780	14.7%	▲684	53.3%
営業外損益	9	-	352	-	342	-
経常利益	1,474	22.8%	1,132	21.3%	▲342	76.8%
特別損益	0	-	-	-	▲0	-
法人税等	400	-	383	-	▲17	95.7%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	1,074	16.6%	752	14.1%	▲322	70.0%



単位：百万円

報告セグメント	事業区分	2023年3月期 1Q (2022年4月-2022年6月)
デジタルコンテンツ事業	コンシューマゲーム関連	1,450
	オンラインゲーム関連	1,580
アミューズメント事業	アミューズメントゲーム関連	1,726
音楽映像事業	音楽・映像コンテンツ関連	213
	舞台公演関連	349
売上高 合計		5,319





単位：百万円	2022年3月末	2022年6月末	増減額
流動資産	28,106	26,679	▲1,426
固定資産	8,425	8,536	111
資産合計	36,531	35,216	▲1,315
流動負債	7,143	6,645	▲497
固定負債	414	414	-
負債合計	7,557	7,060	▲497
純資産合計	28,973	28,155	▲817



[お問い合わせ先]

コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部

E-mail : ir@marv.jp

URL:<https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。