

**MARVELOUS!**

決算説明資料

**2022年3月期 第3四半期**

**2022年1月31日**

**2022年3月期 第3四半期（累計）決算概要**

**セグメント別の状況**

**2022年3月期 通期業績予想**

# 2022年3月期 第3四半期(累計)決算概要

# 業績ハイライト（損益計算書）



- オンライン事業は長期運営タイトルが売上減少、音楽映像事業は新型コロナウイルスの影響が継続も、『ポケモンメガスタ』好調のコンシューマ事業が牽引し、全社では前年同期比増収増益

単位：百万円	2021年3月期 3Q累計		2022年3月期 3Q累計		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	17,292	-	<b>18,953</b>	-	1,661	109.6%
売上原価	8,005	-	<b>9,230</b>	-	1,224	115.3%
販管費	5,946	-	<b>5,716</b>	-	▲229	96.1%
うち広告宣伝費	938	-	<b>961</b>	-	23	102.5%
営業利益	3,340	19.3%	<b>4,006</b>	<b>21.1%</b>	666	119.9%
営業外損益	▲53	-	<b>183</b>	-	237	-
経常利益	3,286	19.0%	<b>4,190</b>	<b>22.1%</b>	903	127.5%
特別損益	52	-	<b>11</b>	-	▲41	21.6%
法人税等	994	-	<b>1,264</b>	-	269	127.1%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	2,344	13.6%	<b>2,937</b>	<b>15.5%</b>	592	125.3%

# セグメント別概況



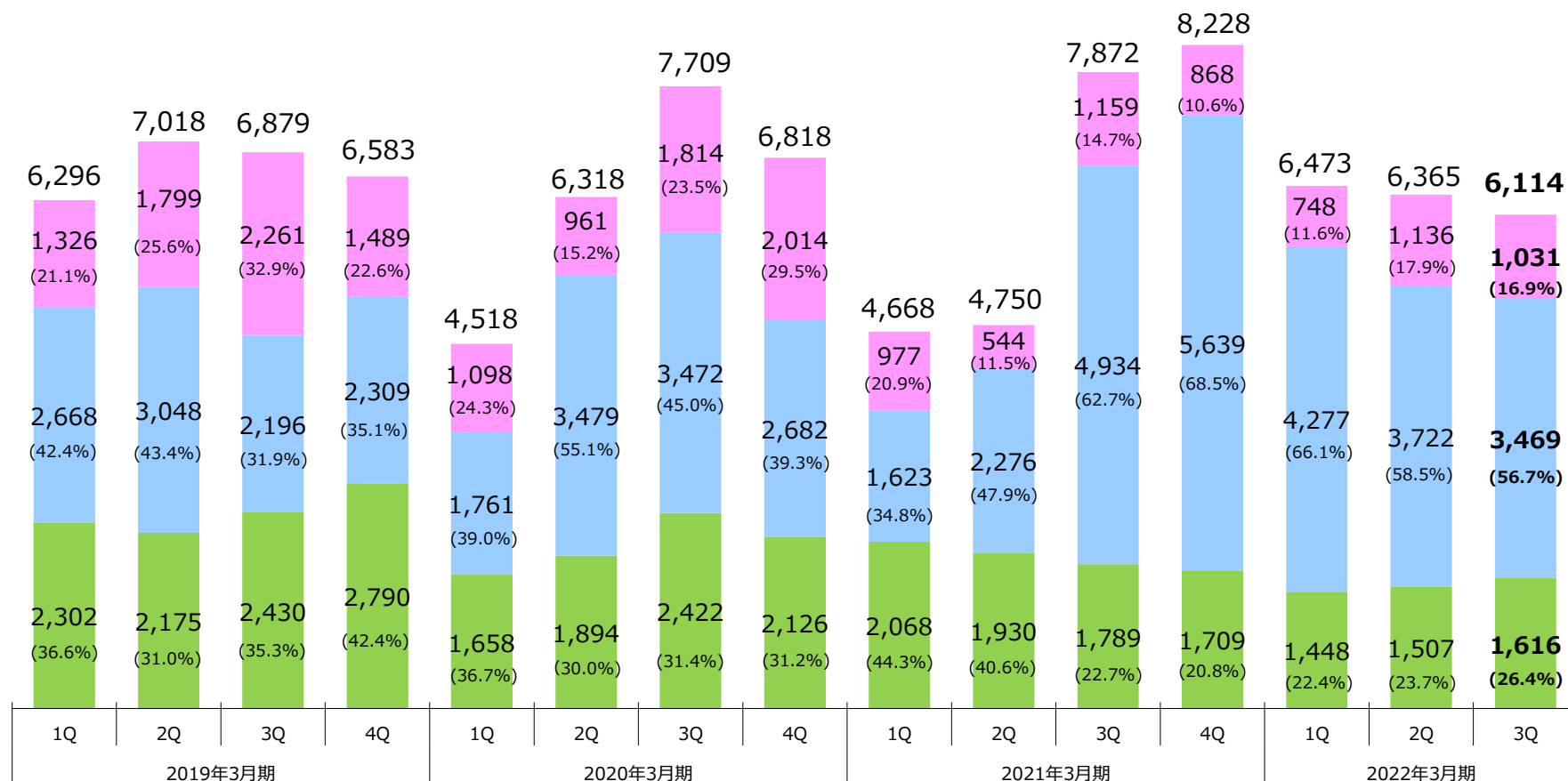
単位：百万円		2021年3月期 3Q累計	2022年3月期 3Q累計	前年同期比	
		実績	実績	(額)	(率)
売上高	オンライン事業	5,788	<b>4,571</b>	▲1,216	79.0%
	コンシューマ事業	8,834	<b>11,469</b>	2,634	129.8%
	音楽映像事業	2,681	<b>2,916</b>	234	108.7%
	合計	17,292	<b>18,953</b>	1,661	109.6%
セグメント 利益	オンライン事業	1,331	<b>764</b>	▲567	57.4%
	コンシューマ事業	2,474	<b>4,173</b>	1,698	168.7%
	音楽映像事業	626	<b>136</b>	▲489	21.8%
	合計	4,432	<b>5,073</b>	641	114.5%
全社費用等		▲1,092	<b>▲1,067</b>	24	97.7%
営業利益 合計		3,340	<b>4,006</b>	666	119.9%

# セグメント別売上構成（四半期毎）



- 音楽映像事業
- コンシューマ事業
- オンライン事業

単位：百万円



※売上構成比は小数点第2位以下を四捨五入しているため、合計が100%にならない場合があります。

# セグメント別の状況

# オンライン事業 2022年3月期 3Qまでの進捗状況



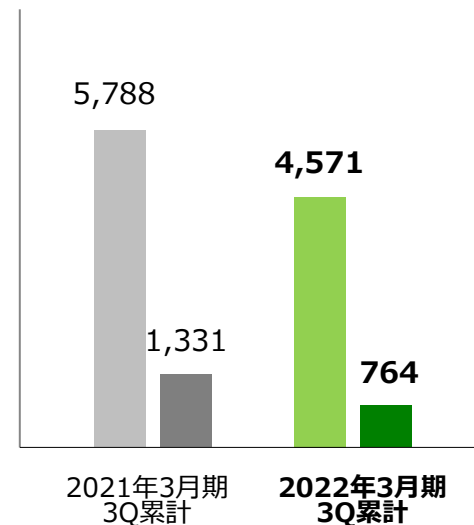
## [2022年3月期 3Qの状況]

新作の寄与は限定的、長期運営タイトルの経年や競争激化による売上減少で減収減益

## [タイトル状況]

- 新作ゲームアプリ『千銃士:Rhodoknight(ロードナイト)』を11月配信開始
- 『シノマス』、『ログレス』、『一騎EB』はコラボ施策や周年イベント等を実施も、経年や他社タイトルとの競争激化により売上減少

■ 売上高 ■ セグメント利益 単位：百万円



## [タイトル展開]

千銃士:Rhodoknight  
(スマホアプリ)



2021年11月24日配信開始

©Marvelous Inc.

シビマスター 閃乱カグラ  
NEW LINK  
(スマホアプリ)



2017年11月29日配信開始

©Marvelous Inc.  
©HONEY PARADE GAMES Inc.

剣と魔法のログレス いにしえの女神  
(スマホアプリ)



2013年12月17日配信開始

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

一騎当千エクストラバースト  
(スマホアプリ)



2020年5月25日配信開始

©2019 塩崎雄二・少年画報社/一騎当千WWパートナーズ  
©2020Marvelous Inc.



# オンライン事業 2022年3月期 4Qの取り組み

MARVELOUS!

- 新作ゲームアプリ『千銃士:Rhodoknight』の育成に引き続き注力
- 既存タイトルはコラボ施策等継続し、売上確保に努める

## 千銃士:Rhodoknight (ロードナイト) (スマホアプリ)



2021年11月24日サービス開始

©Marvelous Inc.

# コンシューマ事業 2022年3月期 3Qまでの進捗状況



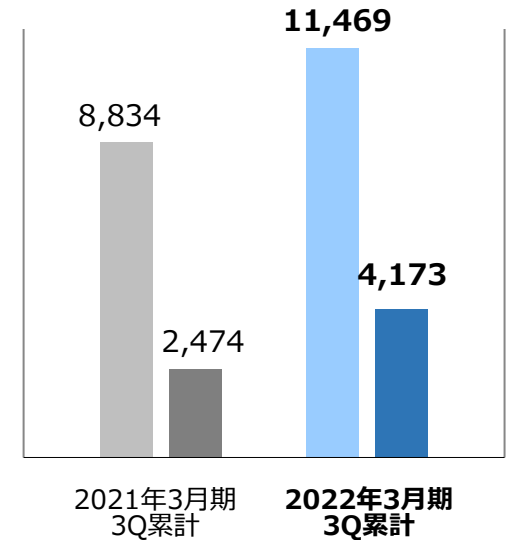
## [2022年3月期 3Qの状況]

アミューズメントの『ポケモンメザスタ』好調継続で業績を牽引

## [タイトル状況]

- 2019年発売の『牧場物語 再会のミネラルタウン』を新たにPS4®・XBOX向けに発売
- アミューズメントの『ポケモンメザスタ』は好調を維持、12月には累計プレイ回数 1 億回を突破
- 新コンセプトによる小型プライズマシン『TRYDECK(トライデッキ)』を、2021年11月より全国のアミューズメント施設にて順次稼働開始

■売上高 ■セグメント利益 単位：百万円



## [タイトル展開]

牧場物語  
再会のミネラルタウン  
(Nintendo Switch/  
PS4®/XBOX)



Nintendo Switch版：発売中  
XBOX版：2021年10月27日発売(ダウンロード販売)  
PS4®版：2021年11月27日発売

©2021 Marvelous Inc.

ポケモンメザスタ  
(アミューズメント)



2020年9月17日稼働開始

©2022 Pokémon. ©1995-2022 Nintendo/Creatures Inc./ GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MARV  
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリエーターズ・ゲームフリークの登録商標です。

TRYDECK  
(アミューズメント)



2021年11月稼働開始

©Marvelous Inc.

# コンシューマ事業 2022年3月期 4Qの取り組み

MARVELOUS!

- シリーズ最新作『ルーンファクトリー 5』の北米・欧州版を2022年3月に発売予定
- 『ポケモンメザスタ』は2月より新弾稼動予定、『ポケモンガオーレ』海外展開も継続

## ルーンファクトリー 5 (Nintendo Switch)



国内版：発売中  
北米版：2022年3月22日発売予定  
欧州版：2022年3月25日発売予定

©2021 Marvelous Inc.

※画像および権利表記は国内版のものです

## ポケモンメザスタ (アミューズメント)



2020年9月17日稼動開始  
～「スーパータッグ4弾」2022年2月10日稼動開始予定～

©2022 Pokémon, ©1995-2022 Nintendo/Creatures Inc./ GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MARV  
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

# 音楽映像事業 2022年3月期 3Qまでの進捗状況

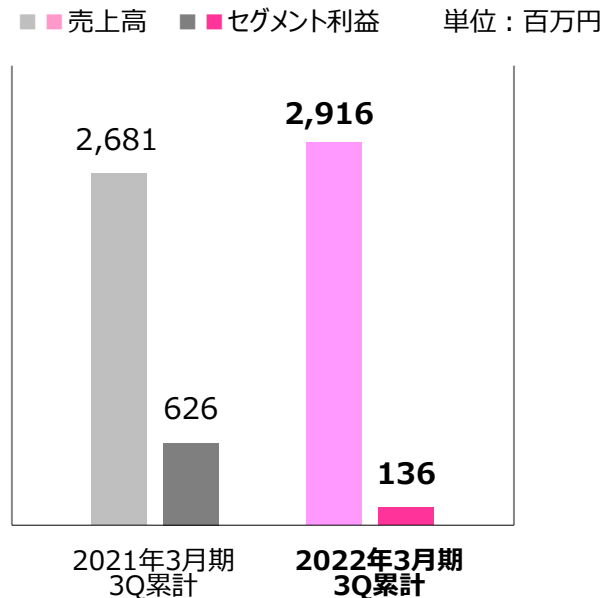


## [2022年3月期 3Qの状況]

2Qにおける「舞台『刀剣乱舞』」(1月～6月公演)の売上計上や前年同期比舞台公演数増によりわずかに増収となったものの、新型コロナウイルスの影響で利益大幅減

## [タイトル状況]

- 音楽映像は劇場版プリキュア最新作が10月公開、新作TVアニメ『吸血鬼すぐ死ぬ』が10月～12月放送、第2期の制作が決定
- 舞台公演は、「舞台『血界戦線』」、「PERSONA5 the Stage」シリーズ最新作のほか、新規タイトル『ワールドトリガー the Stage』等の公演を実施



## [タイトル展開]

映画トロピカル〜ジュ！プリキュア  
雪のプリンセスと奇跡の指輪！



2021年10月23日公開

©2021 映画トロピカル〜ジュ！プリキュア製作委員会

吸血鬼すぐ死ぬ



2021年10月～12月TV放送

©益ノ木至 (秋田書店) / 製作委員会すぐ死ぬ

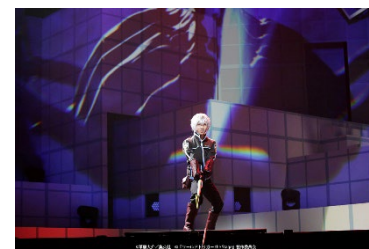
舞台『血界戦線』  
Blitz Along Alone



2021年10月～11月公演(4Q計上)

©内藤泰弘/集英社 ©舞台『血界戦線』製作委員会

『ワールドトリガー the Stage』



2021年11月～12月公演(4Q計上)

©葦原大介/集英社 ©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会

# 音楽映像事業 2022年3月期 4Qの取り組み

MARVELOUS!

- 音楽映像はTVアニメ「プリキュア」新シリーズ『デリシャスパーティ♡プリキュア』が2月放送開始、『吸血鬼すぐ死ぬ』、『遊☆戯☆王デュエルモンスターズ ミレニアムシーイズ』等をパッケージ商品化
- 舞台公演は4Qに3作公演予定、来期に向けても複数公演を準備

## デリシャスパーティ♡プリキュア



2022年2月6日TV放送開始予定

©ABC-A・東映アニメーション

## 吸血鬼すぐ死ぬ



Blu-ray・DVD(全3巻)  
2022年1月～3月発売

©益ノ木至 (秋田書店) / 製作委員会すぐ死ぬ

## 遊☆戯☆王デュエルモンスターズ ミレニアムシーイズ



Blu-ray・DVD  
2022年3月23日発売予定

©スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・KONAMI

## 歌劇『桜蘭高校ホスト部』



2022年1月公演

©葉鳥ビスコ・白泉社/歌劇『桜蘭高校ホスト部』製作委員会

## ミュージカル『新テニスの王子様』 The Second Stage



2022年1月～2月公演(来期計上)

©許斐 剛/集英社・新テニミュ製作委員会

## 舞台『刀剣乱舞』 綺伝 いくさ世の徒花



2022年3月～5月公演予定(来期計上)

©舞台『刀剣乱舞』製作委員会 © 2015 EXNOA LLC/Nitroplus

# 2022年3月期 通期業績予想

# 2022年3月期 通期業績予想

MARVELOUS!

## 業績予想の修正

- オンラインゲームの売上減少やコロナ禍での舞台公演事業が苦戦の中、コンシューマゲームの新作・旧作タイトルの販売が日米欧で好調
- 2020年9月サービス開始の『ポケモンメザスタ』売上好調推移で、今期は通年で収益貢献

※なお、配当につきましては、前回予想（1株当たり33円）から変更はございません。

単位：百万円	2022年3月期			(ご参考) 前期実績 (2021年3月期)
	前回発表予想 (21/10/29)	今回修正予想 (22/1/31)	増減額	
売上高	24,000	<b>25,000</b>	+1,000	25,520
営業利益	4,000	<b>4,400</b>	+400	4,414
経常利益	4,000	<b>4,500</b>	+500	4,558
親会社株主に帰属する 当期純利益	2,760	<b>3,100</b>	+340	3,265

ご視聴、誠に有難うございました。

[お問い合わせ先]

コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部

E-mail: [ir@marv.jp](mailto:ir@marv.jp)

URL: <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。